

# QCM d'autoévaluation, exercice 55 page 140

*Sésamath*

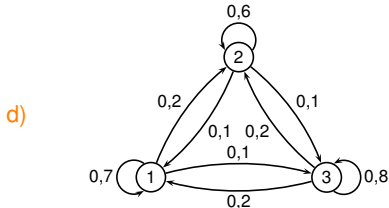
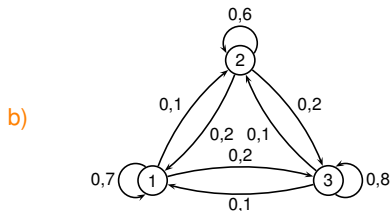
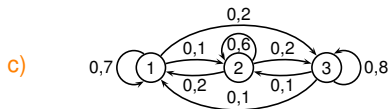
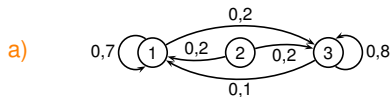
Maths TS spécialité



# énoncé

Le mental de l'équipe de football Saviola entraîne toujours le même processus qu'on assimile à une marche aléatoire entre trois états (1 : victoire, 2 : nul et 3 : défaite) : lorsqu'elle gagne un match, elle gagne le match suivant 7 fois sur 10 et le perd 1 fois sur 5 ; lorsqu'elle fait match nul, elle gagne le match suivant 1 fois sur 5 et le perd 1 fois sur 5 ; lorsqu'elle perd un match, elle gagne le match suivant 1 fois sur 10 et le perd 4 fois sur 5.

Son graphe probabiliste est :



Les réponses correctes sont :

réponse **b)** et réponse **c)**