

# Activités mentales ex 6 page 312

*Sésamath*

Maths TS obligatoire



On se place dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Dans chacun des cas suivants, dire si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux :

1  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$

2  $\vec{u} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ -2\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \\ 2 \end{pmatrix}$

3  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 24 \end{pmatrix}$

4  $\vec{u} \begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$

## Rappel

- Dans l'espace muni d'un repère orthonormé, on considère deux vecteurs

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}. \text{ Alors}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'.$$

## Rappel

- Dans l'espace muni d'un repère orthonormé, on considère deux vecteurs

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}. \text{ Alors}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'.$$

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u} = \vec{0} \text{ ou } \vec{v} = \vec{0} \text{ ou } (\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z}.$

Dans ce cas, on dit que les vecteurs sont orthogonaux.

On a donc :

On a donc :

1

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times 3 + (-2) \times 3 + 3 \times (-1)$$

On a donc :

1

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= 1 \times 3 + (-2) \times 3 + 3 \times (-1) \\ &= -6\end{aligned}$$

On a donc :

1

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= 1 \times 3 + (-2) \times 3 + 3 \times (-1) \\ &= -6 \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &\neq 0\end{aligned}$$



On a donc :

1

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= 1 \times 3 + (-2) \times 3 + 3 \times (-1) \\ &= -6\end{aligned}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \neq 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas orthogonaux.

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

5

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{2} \times \sqrt{2} + (-2\sqrt{2}) \times \sqrt{2} + 1 \times 2$$

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

5

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{2} \times \sqrt{2} + (-2\sqrt{2}) \times \sqrt{2} + 1 \times 2$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

4

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4 \times (-3) + (-3) \times 4 + 1 \times 24$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

5

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{2} \times \sqrt{2} + (-2\sqrt{2}) \times \sqrt{2} + 1 \times 2$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-\sqrt{3}) \times 1 + 1 \times \sqrt{3} + 2 \times \sqrt{3}$$



2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-\sqrt{3}) \times 1 + 1 \times \sqrt{3} + 2 \times \sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2\sqrt{3}$$

2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-\sqrt{3}) \times 1 + 1 \times \sqrt{3} + 2 \times \sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2\sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \neq 0$$

2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (-\sqrt{3}) \times 1 + 1 \times \sqrt{3} + 2 \times \sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2\sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \neq 0$$

Par conséquent,

les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas orthogonaux.