

# QCM d'autoévaluation, exercice 100 page 326

*Sésamath*

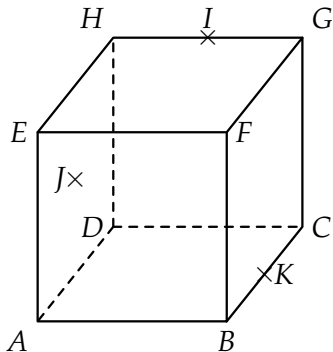
Maths TS obligatoire



On considère le cube  $ABCDEFGH$  d'arête 2 ci-contre.

On note  $I$  le milieu de  $[HG]$ ,  $K$  celui de  $[BC]$  et  $J$  le centre de la face  $ADHE$ .

Lorsque cela sera nécessaire, on se placera dans le repère orthonormé  $\left(A; \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}\right)$ .



L'intersection de la droite  $(EK)$  et du plan  $(BJI)$

- a) est  $M\left(\frac{4}{3}; \frac{2}{3}; \frac{2}{3}\right)$    b) est  $M(4; 2; 2)$    c) est la droite  $(EK)$    d) n'existe pas

## Méthode

Soient  $(d)$  une droite dirigée par  $\vec{u}$  et  $(\mathcal{P})$  un plan de vecteur normal  $\vec{n}$ .

- 1 Tester le parallélisme de  $(d)$  et  $(\mathcal{P})$  en calculant  $\vec{u} \cdot \vec{n}$  :
  - 1 si  $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ , alors  $(d)$  est parallèle, strictement ou non, à  $(\mathcal{P})$  ;
  - 2 si  $\vec{u} \cdot \vec{n} \neq 0$ , alors  $(d)$  et  $(\mathcal{P})$  se coupent en un point  $M$ .
- 2 Si l'intersection existe, résoudre le système composé des équations décrivant  $(d)$  et  $(\mathcal{P})$  afin de calculer les coordonnées de  $M$ .

Dans le repère orthonormé  $\left(A; \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}\right)$ , d'après le **98 p326**, un vecteur normal au plan  $(BJI)$  est :  $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$

Dans le repère orthonormé  $\left(A; \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}\right)$ , d'après le **98 p326**, un vecteur normal au plan  $(BJI)$  est :  $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$

De plus, on a :  $\overrightarrow{EK} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  vecteur directeur de la droite  $(EK)$

Dans le repère orthonormé  $\left(A; \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}, \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}\right)$ , d'après le **98 p326**, un vecteur normal au plan  $(BJI)$  est :  $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$

De plus, on a :  $\overrightarrow{EK} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  vecteur directeur de la droite  $(EK)$

Alors,

$$\vec{v} \cdot \overrightarrow{EK} = 0 \times 2 + (-2) \times 1 + 2 \times (-2) = -6 \neq 0$$

La droite  $(EK)$  et le plan  $(BJI)$  sont donc sécants.

## Rappel

Dans un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, on considère la droite  $\mathcal{D}$  passant par

$A(x_A ; y_A ; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ .

$M(x; y; z) \in \mathcal{D}$  si et seulement si il existe un réel  $t$  tel que : 
$$\begin{cases} x = x_A + t\alpha \\ y = y_A + t\beta \\ z = z_A + t\gamma \end{cases} .$$

On dit que ce système d'équations est une représentation paramétrique de la droite  $\mathcal{D}$  passant par  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$ .

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, on considère la droite  $\mathcal{D}$  passant par

$A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ .

$M(x; y; z) \in \mathcal{D}$  si et seulement si il existe un réel  $t$  tel que : 
$$\begin{cases} x = x_A + t\alpha \\ y = y_A + t\beta \\ z = z_A + t\gamma \end{cases} .$$

On dit que ce système d'équations est une représentation paramétrique de la droite  $\mathcal{D}$  passant par  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$ .

Une représentation paramétrique de  $(EK)$  est :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \end{cases} , t \in \mathbb{R} .$$



Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -t + (2 - 2t) = 0 \end{cases}$$

Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -t + (2 - 2t) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{4}{3} \\ y = \frac{2}{3} \\ z = \frac{2}{3} \\ t = \frac{2}{3} \end{cases}$$

Ainsi,  $(EK)$  et  $(BJI)$  se coupent en un point  $M$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$

satisfont le système :

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \\ -t + (2 - 2t) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{4}{3} \\ y = \frac{2}{3} \\ z = \frac{2}{3} \\ t = \frac{2}{3} \end{cases}$$

réponse **a)**