

# QCM d'autoévaluation, exercice 83 page 294

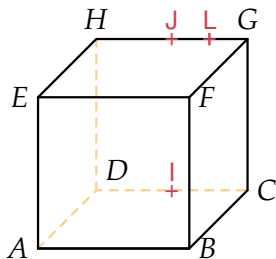
*Sésamath*

Maths TS obligatoire



## énoncé

On considère le cube  $ABCDEFGH$  de côté  $a$ , avec  $I, J$  les milieux respectifs des segments  $[CD]$  et  $[GH]$  et  $L$  est le milieu du segment  $[GH]$ .



Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a :

a)  $\vec{BJ} \begin{pmatrix} -0,5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) les points  $L, I, B$  et  $F$  sont coplanaires

c)  $\vec{AJ} = 2\vec{AF} + \vec{GH} - \vec{CG}$

## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

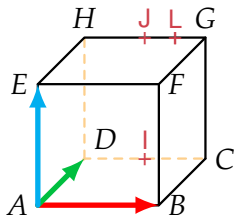
## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :



## Rappel

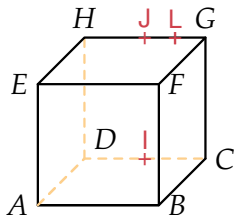
Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0)$$



## Rappel

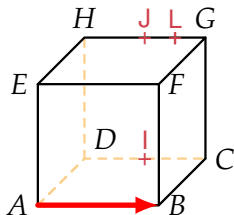
Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0)$$



## Rappel

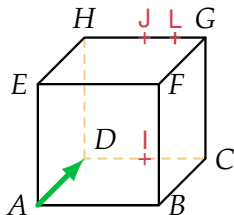
Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0)$$



## Rappel

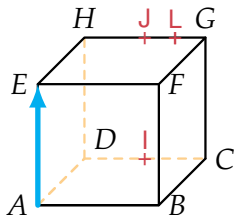
Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0) \quad E(0; 0; 1)$$





## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

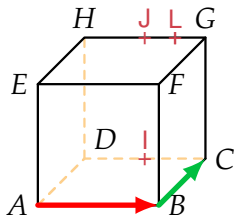
$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0) \quad E(0; 0; 1)$$

$$C(1; 1; 0)$$



## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

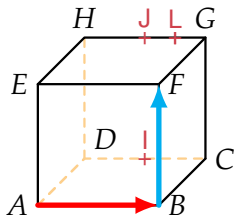
$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0) \quad E(0; 0; 1)$$

$$C(1; 1; 0) \quad F(1; 0; 1)$$



## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

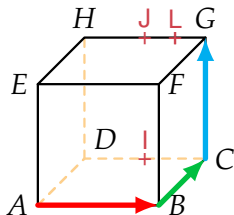
$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0) \quad E(0; 0; 1)$$

$$C(1; 1; 0) \quad F(1; 0; 1) \quad G(1; 1; 1)$$



## Rappel

Si  $O$  est un point de l'espace et  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires, alors pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tels que :

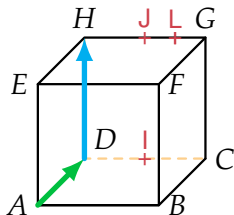
$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}.$$

$(x; y; z)$  est le triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  
 $x$  est l'abscisse de  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée de  $M$  et  $z$  est la cote de  $M$ .

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$A(0; 0; 0) \quad B(1; 0; 0) \quad D(0; 1; 0) \quad E(0; 0; 1)$$

$$C(1; 1; 0) \quad F(1; 0; 1) \quad G(1; 1; 1) \quad H(0; 1; 1)$$



## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors le milieu  $K$  de  $[AB]$  a pour coordonnées :

$$K \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors le milieu  $K$  de  $[AB]$  a pour coordonnées :

$$K \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ . Alors le milieu  $K$  de  $[AB]$  a pour coordonnées :

$$K \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$I$  milieu de  $[DC]$  avec  $D(0; 1; 0)$  et  $C(1; 1; 0)$  donc  $I(0,5; 1; 0)$

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors le milieu  $K$  de  $[AB]$  a pour coordonnées :

$$K \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$I$  milieu de  $[DC]$  avec  $D(0; 1; 0)$  et  $C(1; 1; 0)$  donc  $I(0,5; 1; 0)$

$J$  milieu de  $[HG]$  avec  $H(0; 1; 1)$  et  $G(1; 1; 1)$  donc  $J(0,5; 1; 1)$



## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors le milieu  $K$  de  $[AB]$  a pour coordonnées :

$$K \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$I$  milieu de  $[DC]$  avec  $D(0; 1; 0)$  et  $C(1; 1; 0)$  donc  $I(0,5; 1; 0)$

$J$  milieu de  $[HG]$  avec  $H(0; 1; 1)$  et  $G(1; 1; 1)$  donc  $J(0,5; 1; 1)$

$K$  milieu de  $[JG]$  avec  $J(0,5; 1; 1)$  et  $G(1; 1; 1)$  donc  $L(0,75; 1; 1)$

a)

**Rappel**

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

a)

**Rappel**

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

a)

**Rappel**

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$\vec{BF} \begin{pmatrix} 0,5 - 1 \\ 1 - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix}$$

a)

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$\vec{Bj} \begin{pmatrix} 0,5 - 1 \\ 1 - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix} \quad \text{soit} \quad \vec{Bj} \begin{pmatrix} -0,5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

a)

## Rappel

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de l'espace, soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$ .  
Alors :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$  on a donc :

$$\vec{Bj} \begin{pmatrix} 0,5 - 1 \\ 1 - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix} \quad \text{soit} \quad \vec{Bj} \begin{pmatrix} -0,5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La réponse **a)** est vraie.

- b) Les points  $L$ ,  $I$ ,  $B$  et  $F$  sont coplanaires si, et seulement si, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires.

- b) Les points  $L, I, B$  et  $F$  sont coplanaires si, et seulement si, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires.

## Rappel

Soit trois vecteurs non nuls  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que

$$\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}.$$



- b) Les points  $L, I, B$  et  $F$  sont coplanaires si, et seulement si, les vecteurs  $\overrightarrow{BI}$ ,  $\overrightarrow{BL}$  et  $\overrightarrow{BF}$  sont coplanaires.

### Rappel

Soit trois vecteurs non nuls  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que

$$\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}.$$

Par conséquent, les vecteurs  $\overrightarrow{BI}$ ,  $\overrightarrow{BL}$  et  $\overrightarrow{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que

$$\overrightarrow{BF} = \alpha\overrightarrow{BI} + \beta\overrightarrow{BL}.$$

- b) Les points  $L, I, B$  et  $F$  sont coplanaires si, et seulement si, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires.

### Rappel

Soit trois vecteurs non nuls  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que

$$\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}.$$

Par conséquent, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que

$$\vec{BF} = \alpha\vec{BI} + \beta\vec{BL}.$$

Or

$$\vec{BF} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{BI} \begin{pmatrix} -0,5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{BL} \begin{pmatrix} -0.75 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- b) Ainsi, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, le système suivant admet une unique solution :

- b) Ainsi, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, le système suivant admet une unique solution :

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases}$$

- b) Ainsi, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, le système suivant admet une unique solution :

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases}$$

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75 \\ 0 = \alpha + 1 \\ 1 = \beta \end{cases}$$

- b) Ainsi, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, le système suivant admet une unique solution :

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases}$$

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75 \\ 0 = \alpha + 1 \\ 1 = \beta \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -1,5 = \alpha \\ -1 = \alpha \\ 1 = \beta \end{cases}$$

- b) Ainsi, les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  sont coplanaires si, et seulement si, le système suivant admet une unique solution :

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases}$$

$$\begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75\beta \\ 0 = 1\alpha + 1\beta \\ 1 = 0\alpha + 1\beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = -0,5\alpha - 0,75 \\ 0 = \alpha + 1 \\ 1 = \beta \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -1,5 = \alpha \\ -1 = \alpha \\ 1 = \beta \end{cases}$$

Ce système n'a pas une solution unique donc les vecteurs  $\vec{BI}$ ,  $\vec{BL}$  et  $\vec{BF}$  ne sont pas coplanaires, par conséquent, les points  $B$ ,  $I$ ,  $L$  et  $F$  non plus.

d) On a :



d) On a :

$$\overrightarrow{AF} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{GH} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{CG} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

d) On a :

$$\overrightarrow{AF} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{GH} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{CG} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

donc

$$2\overrightarrow{AF} + \overrightarrow{GH} - \overrightarrow{CG} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

d) On a :

$$\vec{AF} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{GH} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{CG} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

donc

$$2\vec{AF} + \vec{GH} - \vec{CG} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Or,

$$\vec{AJ} \begin{pmatrix} 0,5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

d) On a :

$$\vec{AF} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{GH} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{CG} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

donc

$$2\vec{AF} + \vec{GH} - \vec{CG} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Or,

$$\vec{AJ} \begin{pmatrix} 0,5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La réponse **c)** est fausse.