

Auto-évaluation 2 page 29

Sésamath

Maths 2de



Un jeu consiste à miser sur le doigt des deux mains que va faire apparaître un animateur (qui ne connaît pas les paris).

- 1 Quelle est la probabilité de gagner ?
Répondre sans justifier.
- 2 Si je joue 10 fois, suis-je sûr de gagner ?
- 3 Si je joue 100 fois, suis-je sûr de gagner 10 fois ?
- 4 10 personnes jouent. Elles ne connaissent pas le vote des autres.
Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?
- 5 10 personnes jouent. Chacune a un vote différent des autres. Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

- 1 Quelle est la probabilité de gagner ?

- 1 Quelle est la probabilité de gagner ?
L'animateur a 10 doigts.

1 Quelle est la probabilité de gagner ?

L'animateur a 10 doigts.

La probabilité de gagner est donc $\frac{1}{10}$

2 Si je joue 10 fois, suis-je sûr de gagner ?

2 Si je joue 10 fois, suis-je sûr de gagner ?

Il est tout à fait possible de se tromper à chaque fois en jouant 10 fois.

2 Si je joue 10 fois, suis-je sûr de gagner ?

Il est tout à fait possible de se tromper à chaque fois en jouant 10 fois.
Je ne suis donc pas sûr de gagner.

3 Si je joue 100 fois, suis-je sûr de gagner 10 fois ?

3 Si je joue 100 fois, suis-je sûr de gagner 10 fois ?

C'est une expérience aléatoire. Il n'y a donc aucune certitude sur le résultat.

3 Si je joue 100 fois, suis-je sûr de gagner 10 fois ?

C'est une expérience aléatoire. Il n'y a donc aucune certitude sur le résultat.

En jouant 100 fois, rien ne m'assure de gagner 10 fois.

- 4 10 personnes jouent. Elles ne connaissent pas le vote des autres. Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

- 4 10 personnes jouent. Elles ne connaissent pas le vote des autres.
Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?
La réponse est la même qu'à la question 2.

- 4 10 personnes jouent. Elles ne connaissent pas le vote des autres.
Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

La réponse est la même qu'à la question 2.

Si 10 personnes jouent. Rien n'assure que l'une d'entre elles va gagner.

- 5 10 personnes jouent. Chacune a un vote différent des autres. Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

- 5 10 personnes jouent. Chacune a un vote différent des autres. Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

Si chacun a un vote différent des autres, on perd une partie du caractère aléatoire. Par exemple, la dernière personne jouant n'aura qu'une seule possibilité (le dernier doigt restant) et donc aucun choix.

- 5 10 personnes jouent. Chacune a un vote différent des autres. Est-on sûr qu'au moins l'une d'entre elles va gagner ?

Si chacun a un vote différent des autres, on perd une partie du caractère aléatoire. Par exemple, la dernière personne jouant n'aura qu'une seule possibilité (le dernier doigt restant) et donc aucun choix. Dans ce cas, tous les doigts sont choisis par une personne. Il est donc certain qu'exactement une des dix personnes va gagner.