

S'entraîner/ex42p213

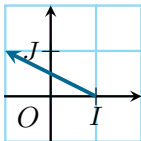
*Sésamath*

Maths 2de



Construire un repère  $(O; I, J)$  et tracer deux représentants du vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , l'un d'origine  $I$  et l'autre d'extrémité  $J$ .

Tracer un représentant du vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  d'origine  $I$ .



Tracer un représentant du vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  d'extrémité  $J$ .

