

# S'entraîner 9 page 156

*Sésamath*

Maths 2de



On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 4(x - 3)^2 + 1$ .

- 1 Déterminer l'axe de symétrie de la représentation graphique de cette fonction.
- 2 Quelles sont les coordonnées de son sommet?

- 1 Déterminer l'axe de symétrie de la représentation graphique de cette fonction.

- 1 Déterminer l'axe de symétrie de la représentation graphique de cette fonction.

La fonction est donnée sous forme canonique, c'est à dire sous la forme  $a(x - \alpha)^2 + \beta$ . L'axe de symétrie a pour équation  $x = \alpha$ .

- 1 Déterminer l'axe de symétrie de la représentation graphique de cette fonction.

La fonction est donnée sous forme canonique, c'est à dire sous la forme  $a(x - \alpha)^2 + \beta$ . L'axe de symétrie a pour équation  $x = \alpha$ .  
Ici, l'axe de symétrie a donc pour équation  $x = 3$ .

2 Quelles sont les coordonnées de son sommet?

2 Quelles sont les coordonnées de son sommet?

Les coordonnées du sommet sont  $(\alpha; \beta)$ .

2 Quelles sont les coordonnées de son sommet?

Les coordonnées du sommet sont  $(\alpha; \beta)$ .

Ici, les coordonnées du sommet sont  $(-1; -2)$