

# activités mentales 5 page 276

*Sésamath*

Maths 1S



Dans un magasin de meubles, on note  $X$  le nombre de tables vendues par jour. La loi de probabilité de  $X$  est donnée par le tableau ci-dessous.

$x_i$	0	1	2	3	4	5
$P(X = x_i)$	0,1	0,2	0,3	0,2	0,1	0,1

Calculer :

- 1  $P(X \leq 2)$
- 2  $P(X > 3)$
- 3  $P(X \leq 1 \text{ ou } X = 5)$
- 4  $P(X \geq 2 \text{ et } X \leq 4)$

1  $P(X \leq 2)$

1  $P(X \leq 2)$

$$P(X \leq 2) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2)$$

$$P(X \leq 2) = 0,1 + 0,2 + 0,3 = 0,6$$

2  $P(X > 3)$

2  $P(X > 3)$

$$P(X > 3) = P(X = 4) + P(X = 5) = 0,1 + 0,1 = 0,2$$

3  $P(X \leq 1 \text{ ou } X = 5)$

$$3 \quad P(X \leq 1 \text{ ou } X = 5)$$

$$P(X \leq 1 \text{ ou } X = 5) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 5)$$

$$P(X \leq 1 \text{ ou } X = 5) = 0,1 + 0,2 + 0,1 = 0,4$$



4  $P(X \geq 2 \text{ et } X \leq 4)$

4  $P(X \geq 2 \text{ et } X \leq 4)$

$$P(X \geq 2 \text{ et } X \leq 4) = P(X = 2) + P(X = 3) + P(X = 4)$$

$$P(X \geq 2 \text{ et } X \leq 4) = 0,3 + 0,2 + 0,1 = 0,6$$