S'entrainer 23 page 278

Sésamath

Maths 1S

BY-SA

BY-SA

énoncé

On lance deux dés équilibrés à 6 faces et on note S la variable aléatoire donnant la somme des deux résultats obtenus.
Déterminer la loi de probabilité de S.

CC BY-SA

correction

On détermine les valeurs que peut prendre S.

CC BY-SA

correction

On détermine les valeurs que peut prendre S.

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

BY-SA

correction

On détermine les valeurs que peut prendre S.

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

S peut prendre les valeurs $\{2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11; 12\}$.

CC BY-SA

correction

On détermine les valeurs que peut prendre S.

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

S peut prendre les valeurs $\{2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11; 12\}$.

x_i	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$P(S = x_i)$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

CC BY-SA