

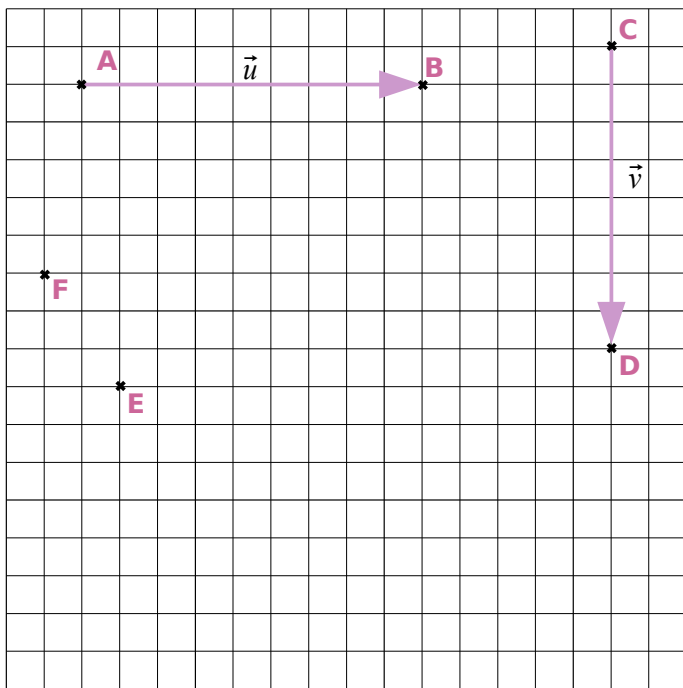
1 Cocher les bonnes réponses.

Un vecteur est caractérisé par :

- sa direction
- sa droite
- son point d'application
- sa norme
- son sens

2 Citer l'élément caractéristique d'un vecteur nul.

3 Un bon départ



a. Déterminer les éléments caractéristiques des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

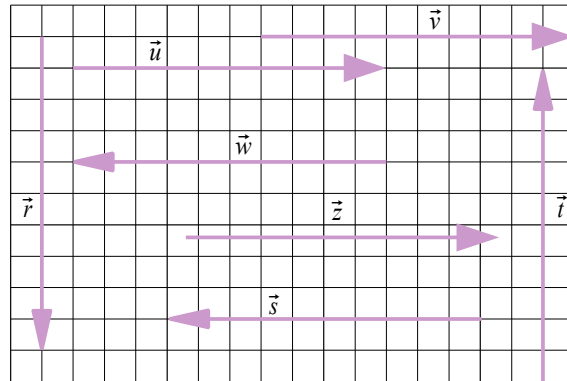
b. Sur le graphique précédent, construire un autre représentant du vecteur \vec{u} d'origine E.

c. Sur le graphique précédent, construire un autre représentant du vecteur \vec{v} d'origine F.

d. Sur le graphique précédent, construire un représentant du vecteur \vec{w} telle que sa direction soit verticale, son sens vers le haut et sa norme 3 cm.

e. Sur le graphique précédent, construire deux représentants du vecteur \vec{t} telle que sa direction soit de 45° avec l'horizontale, son sens vers le haut et sa norme 2 cm.

4 Égaux ou opposés ?



a. Cocher les vecteurs égaux au vecteur \vec{u} .

- \vec{r}
- \vec{s}
- \vec{t}
- \vec{v}
- \vec{w}
- \vec{z}

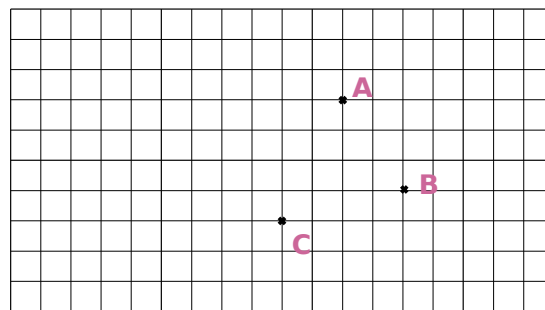
b. Cocher les vecteurs opposés au vecteur \vec{u} .

- \vec{r}
- \vec{s}
- \vec{t}
- \vec{v}
- \vec{w}
- \vec{z}

c. Cocher les vecteurs colinéaires au vecteur \vec{u} .

- \vec{r}
- \vec{s}
- \vec{t}
- \vec{v}
- \vec{w}
- \vec{z}

5 Vecteurs et représentants



a. Tracer le vecteur \overline{AB} .

b. Placer les points E, F et G tes que $\overline{CE} = \overline{BA}$, $\overline{FB} = \overline{BC} = \overline{CG}$.

c. Déterminer le représentant :

- du vecteur \overline{BC} d'origine A.

- du vecteur \overline{BA} d'origine C.