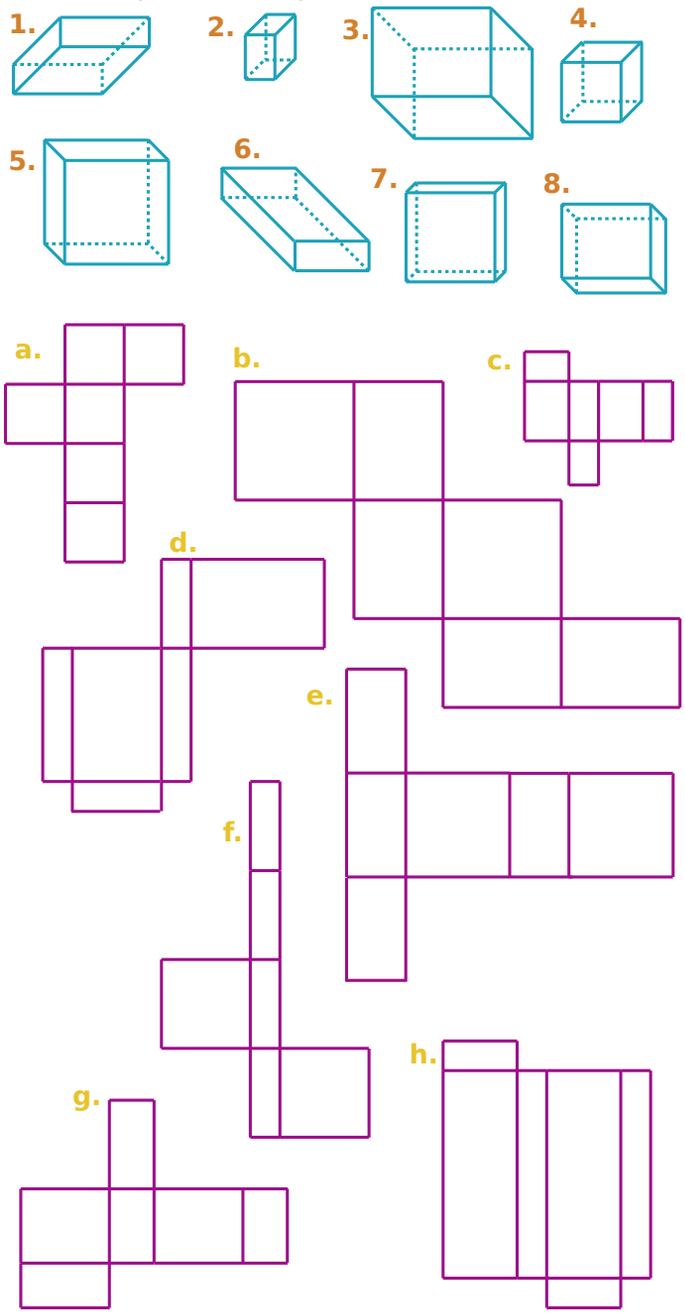
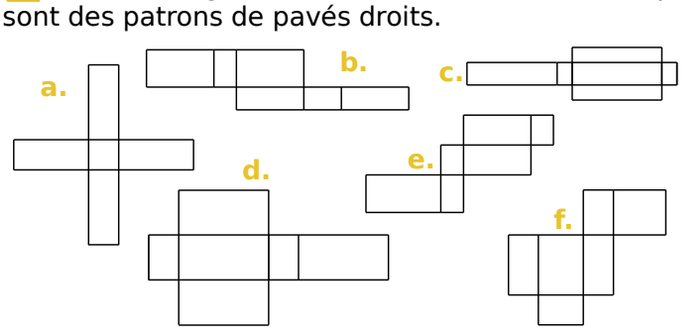
Parallélépipède rectangle et patrons

1 Associe chaque patron à la perspective cavalière qui lui correspond.

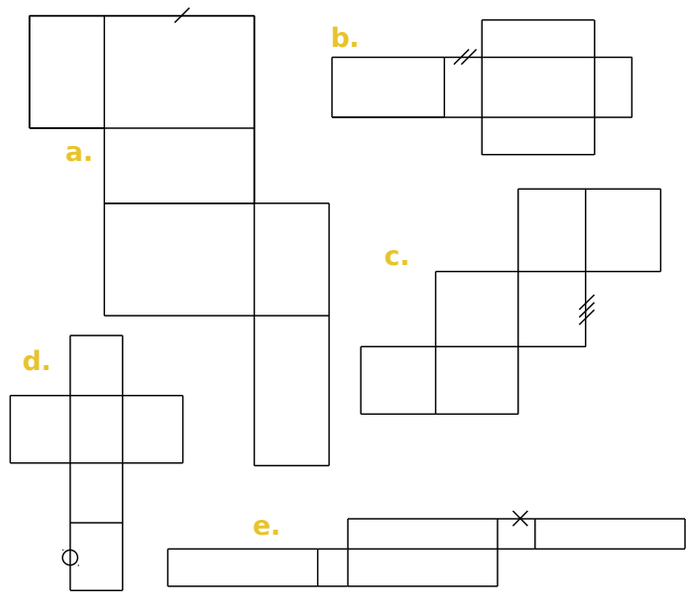


Perspective	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Patron								

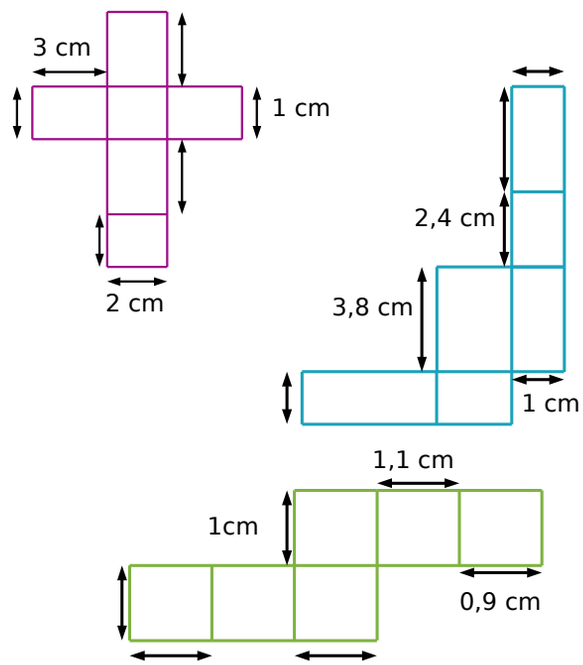
2 Parmi les figures suivantes, entoure celles qui sont des patrons de pavés droits.



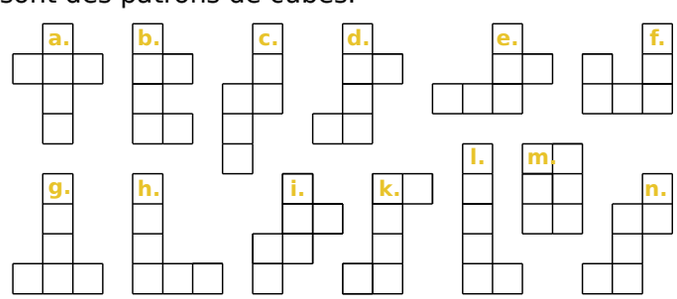
3 Dans chaque patron de pavé droit, code tous les segments qui ont la même longueur que le segment déjà codé.



4 Complète les longueurs manquantes au niveau des flèches (les figures ne sont pas en vraie grandeur).



5 Parmi les figures suivantes, entoure celles qui sont des patrons de cubes.

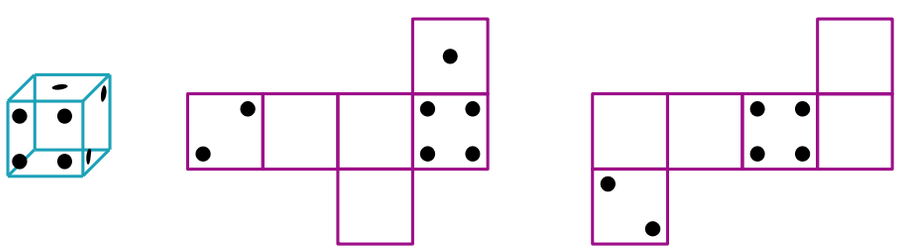
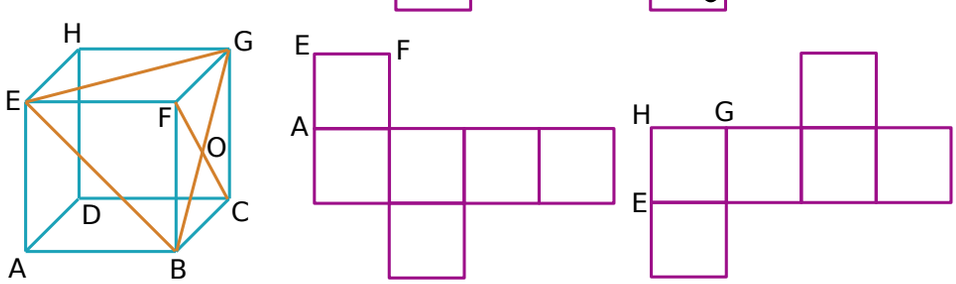


6 Sur le quadrillage, trace le patron d'un parallélépipède rectangle de longueur 4 cm, de largeur 3 cm et de hauteur 5 cm.

7 **Cubes : perspectives et patrons**

a. Voici le patron d'un cube.
Complète les vues en perspective en écrivant, dans le bon sens, les lettres manquantes.

b. Sachant que, sur un dé, la somme des nombres de points marqués sur des faces opposées est 7, complète les patrons suivants.



c. Complète les patrons du cube par les lettres et les segments manquants.