




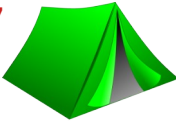

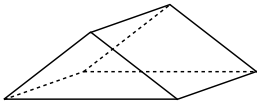
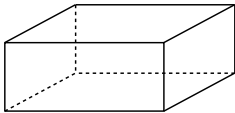
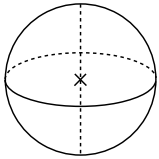
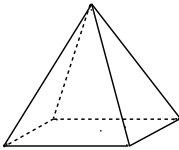
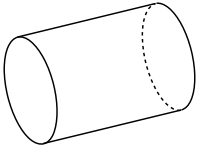
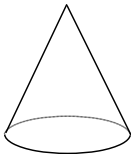


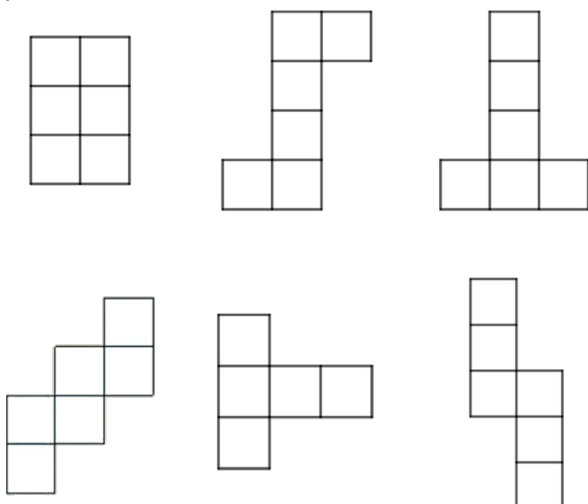
1 Associe chaque objet à sa modélisation mathématique. (Place le numéro dans le tableau.)

Pavé		1		2		3	
Cube							
Prisme							
Cylindre		4					
Pyramide				5			
Cône		7		6			
Boule							

2 Sous chaque solide, indique son nom.

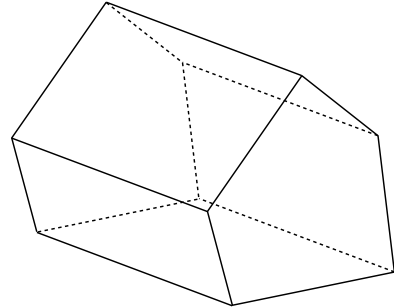
a. 	d. 
b. 	e. 
c. 	f. 

3 Parmi les figures suivantes, entoure celles qui sont des patrons de cube.

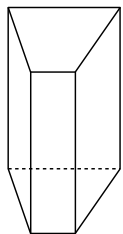
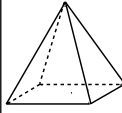
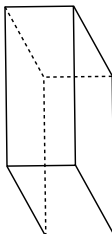
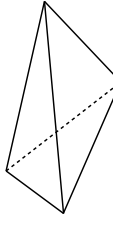


4 Sur le solide ci-dessous :

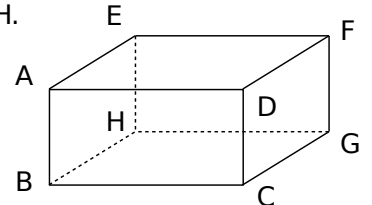
- a. colorie une face en rouge ;
- b. repasse une arête en vert ;
- c. marque un sommet en bleu.



5 Complète le tableau suivant.

				
Nom du solide				
Nombre de sommets				
Nombre d'arêtes				
Nombres de faces				

6 Voici une représentation en perspective cavalière d'un pavé droit ABCDEFGH. Coche la réponse qui te semble juste.



- a. Les faces AEHB et DFGC sont parallèles.
 Vrai Faux
- b. Les faces AEHB et EFGH sont perpendiculaires.
 Vrai Faux
- c. Les arêtes [EH] et [AD] sont sécantes.
 Vrai Faux
- d. Les arêtes [EH] et [DC] sont parallèles.
 Vrai Faux
- e. Les arêtes [EH] et [HB] sont perpendiculaires.
 Vrai Faux