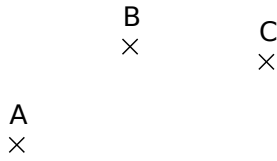
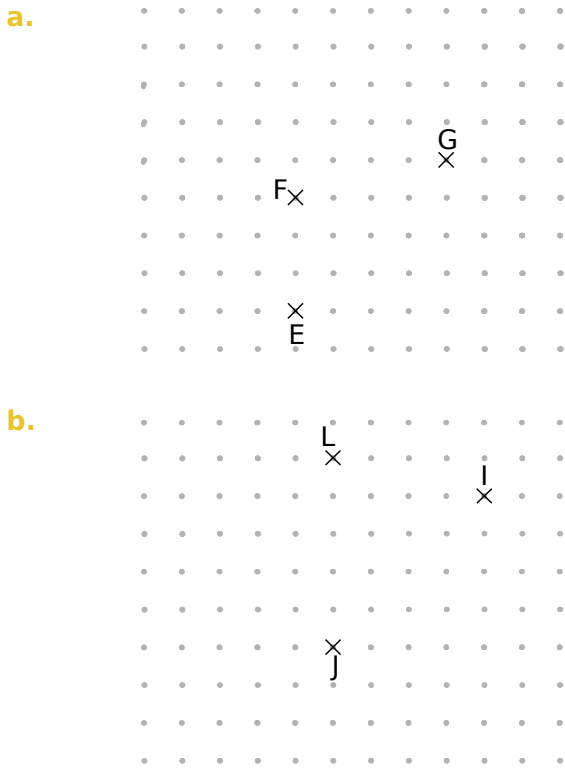


1 Sur la figure ci-dessous, trace à main levée :

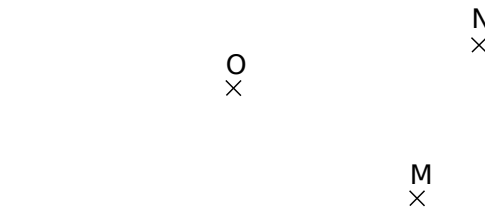
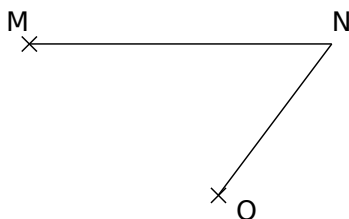


- a. en bleu, le point D tel que ABCD soit un parallélogramme.
- b. en vert, le point E tel que AEBC soit un parallélogramme.
- c. en rouge, le point F tel que ABFC soit un parallélogramme.

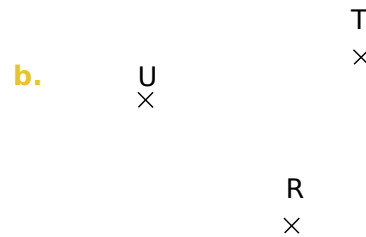
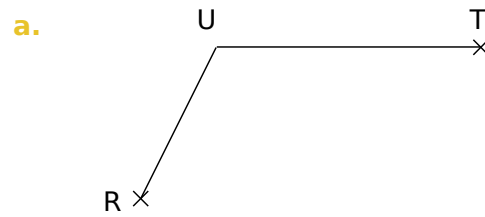
2 Place les points H et K, pour que EFHG et IJKL soient des parallélogrammes.



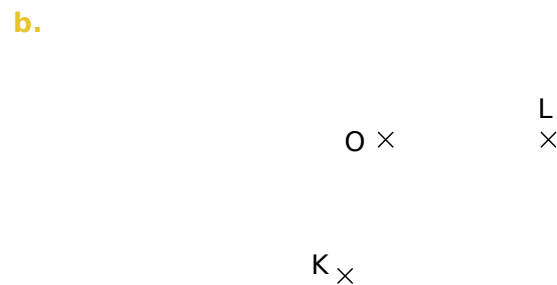
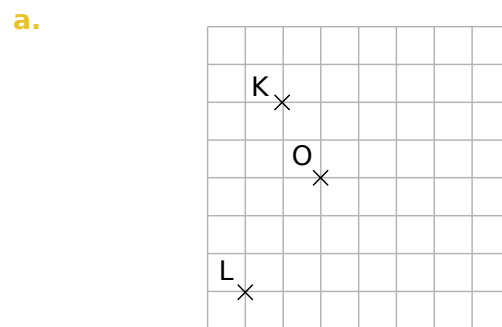
3 Avec l'équerre et la règle non graduée, place dans chaque cas le point P pour que MNOP soit un parallélogramme.



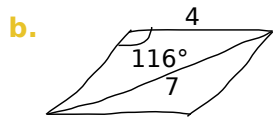
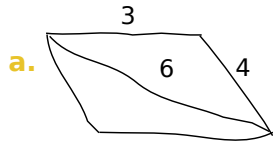
4 Avec le compas, place dans chaque cas le point S pour que RSTU soit un parallélogramme.



5 Dans chaque cas, place les points M et N tels que KLMN soit un parallélogramme de centre O.



6 Construis chaque parallélogramme en tenant compte des données indiquées sur les figures.



7 Trace une figure à main levée sur laquelle tu reporteras les données, puis construis le parallélogramme demandé.

IFGH avec $IF = 5 \text{ cm}$, $FG = 4 \text{ cm}$, $\widehat{IFG} = 52^\circ$.

Schéma

Figure

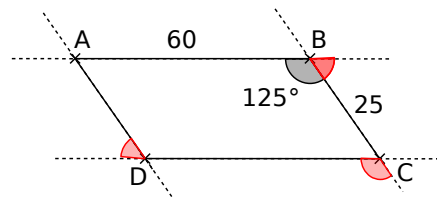
8 Trace une figure à main levée sur laquelle tu reporteras les données, puis construis un parallélogramme qui convient.

ABCD de centre O avec $\widehat{AOB} = 133^\circ$; $AC = 5,8 \text{ cm}$ et $BD = 4 \text{ cm}$.

Schéma

Figure

9 On souhaite tracer le parallélogramme ci-dessous à l'aide du logiciel de programmation Scratch.



a. Complète la figure en écrivant la mesure de tous les angles rouges manquants.

b. Complète les lignes 6 à 9

dans le programme ci-contre pour obtenir le parallélogramme ABCD.

```

1 Quand [drapeau] est cliqué
2 s'orienter à 90
3 effacer tout
4 stylo en position d'écriture
5 répéter 2 fois
6   avancer de ...
7   tourner de ... degrés
8   avancer de ...
9   tourner de ... degrés
    
```