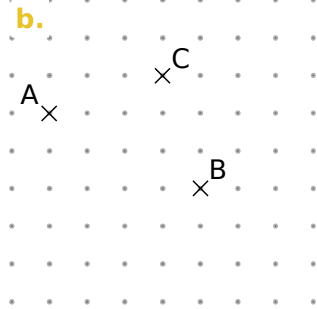
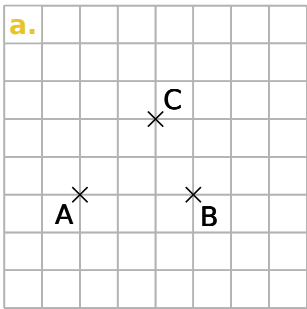
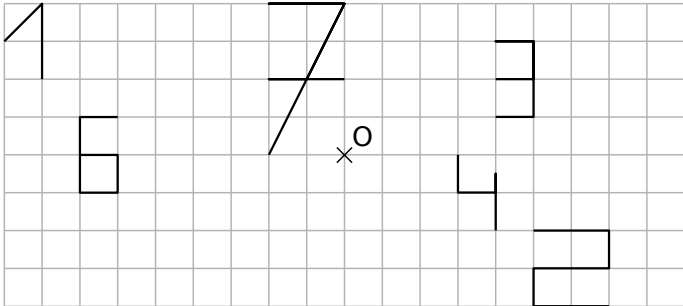


Série 2 Constructions

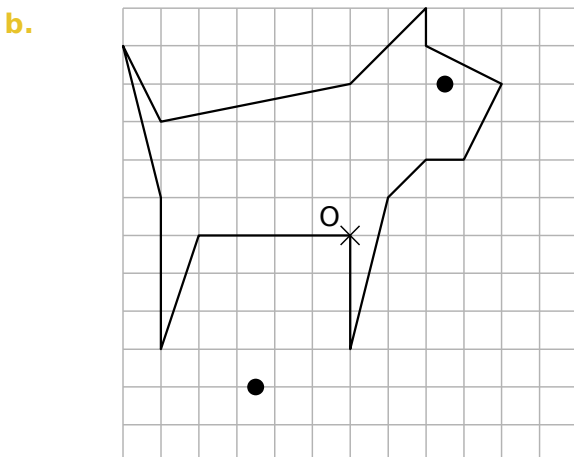
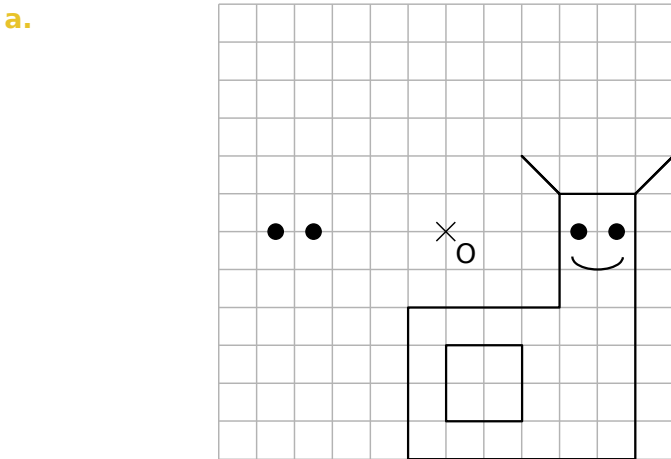
1 Dans chaque cas, construis le point D, symétrique du point A par rapport au point C, puis le point E symétrique du point C par rapport à B.



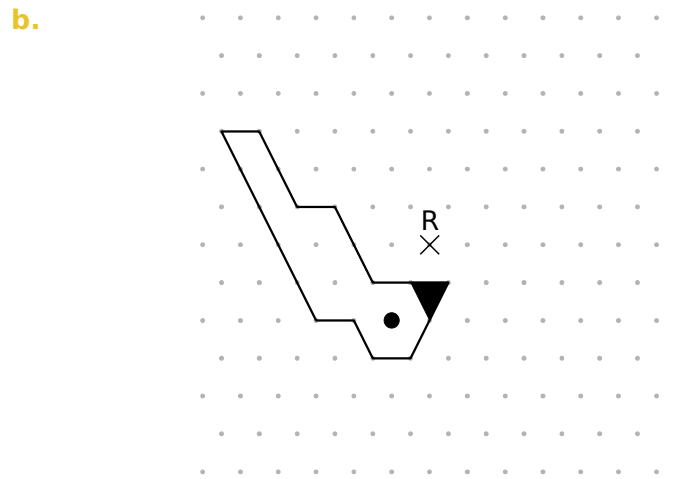
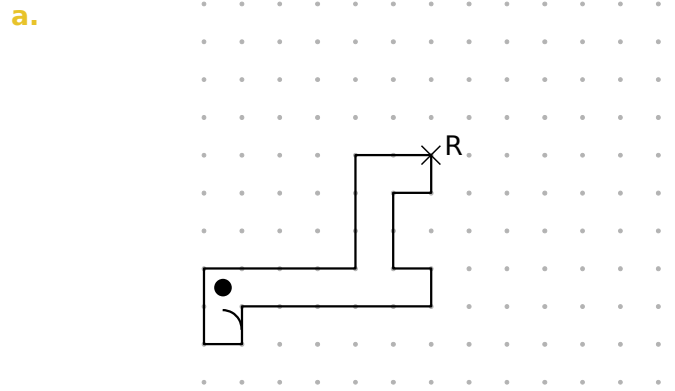
2 Construis le symétrique de chaque chiffre par rapport au point O.



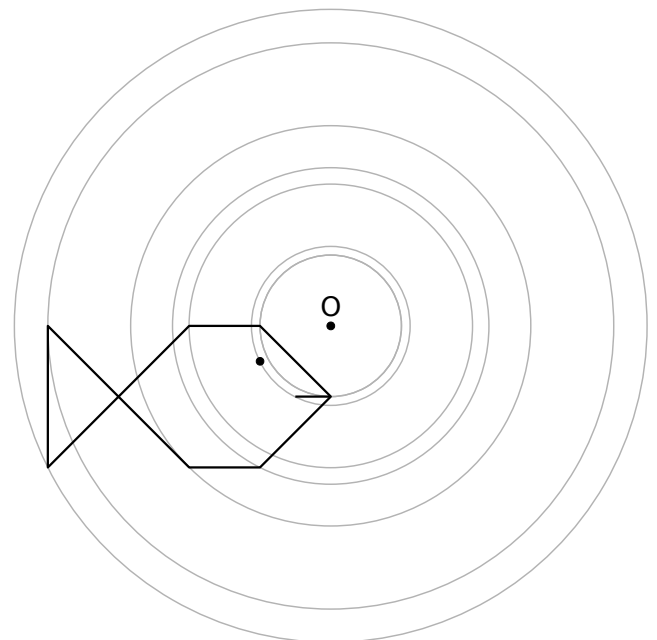
3 Construis le symétrique de chaque figure par rapport au point O.



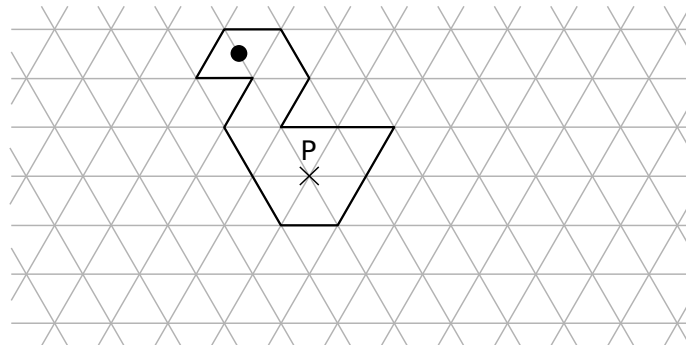
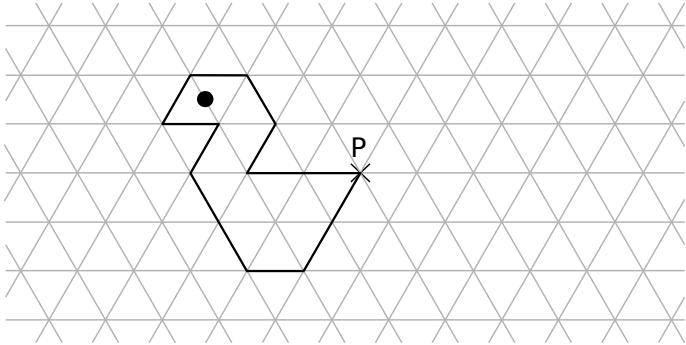
4 Construis le symétrique de chaque figure par rapport au point R.



5 Construis le symétrique par rapport à O de cette figure en utilisant **uniquement ta règle**.

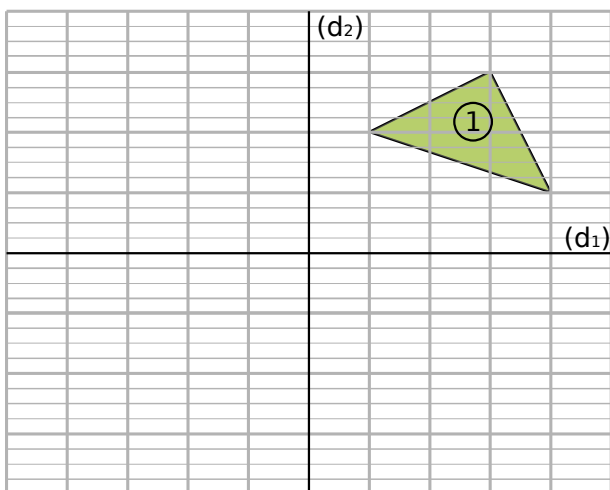


6 Construis le symétrique de chaque figure par rapport au point P.



7 Avec deux symétries axiales

- a. Construis le triangle n° 2 symétrique du triangle n° 1 par rapport à la droite (d_1) .
- b. Construis le triangle n° 3 symétrique du triangle n° 2 par rapport à la droite (d_2) .

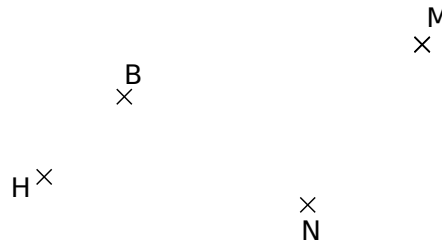


c. Par quelle symétrie semble-t-on passer du triangle n° 1 au triangle n° 3 ?

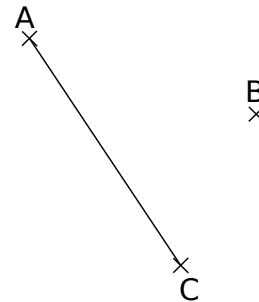
.....

.....

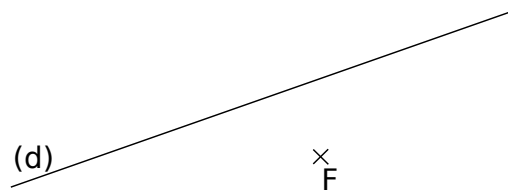
8 Construis le symétrique par rapport à N de chacun des points B, H et M.



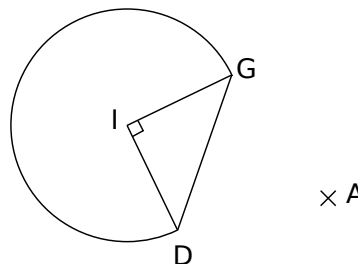
9 Construis le symétrique du segment $[AC]$ par rapport au point B.



10 Construis le symétrique de la droite (d) par rapport au point F.

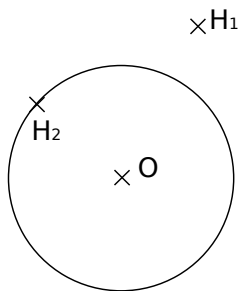


11 Construis le symétrique de cette figure par rapport au point A.

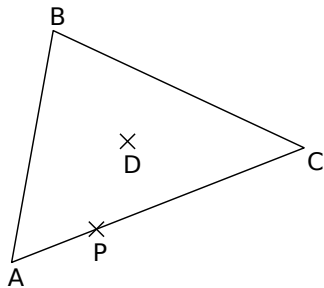


12 Autour du cercle

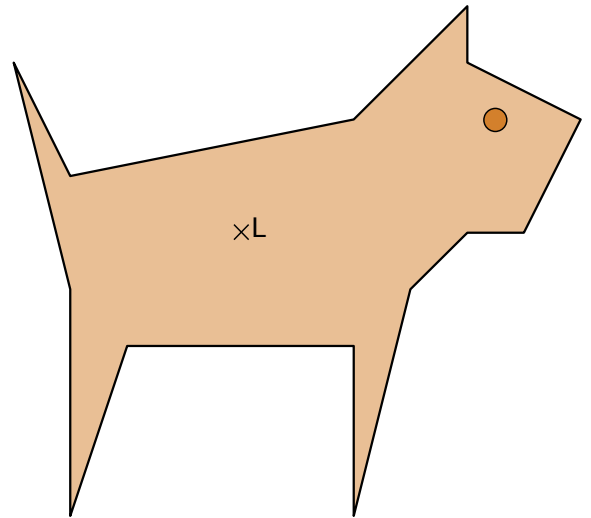
- a. Construis le symétrique (\mathcal{C}_1) du cercle de centre O par rapport au point H_1 .
- b. Construis le symétrique (\mathcal{C}_2) de ce même cercle par rapport au point H_2 .

**13 Autour du triangle**

- a. Construis le symétrique du triangle ABC par rapport au point B. On l'appelle figure 1.
- b. Construis le symétrique du triangle ABC par rapport au point P. On l'appelle figure 2.
- c. Construis le symétrique du triangle ABC par rapport au point D. On l'appelle figure 3.



- 14** Construis le symétrique du chien par rapport au point L.

**15 Sommets perdus**

- a. Place un point O. Trace trois droites (d_1), (d_2) et (d_3) passant par le point O.
- b. Place un point R sur (d_1), un point B sur (d_2) et un point E sur (d_3).
- c. En utilisant uniquement ton compas, place les points M, U et T pour que les triangles MER et BUT soient symétriques par rapport au point O.