

UN LOGICIEL RICHE EN CONTENU

Le logiciel **MathenPoche 4^e** propose des centaines d'activités : découvertes, démonstrations, QCM, exercices d'application, géométrie avec instruments virtuels, géométrie dynamique, travaux de synthèse...

Le logiciel **MathenPoche 4^e** est libre, gratuit et téléchargeable à l'adresse :

<http://mathenpoche.sesamath.net/>

UN ESPACE DE TRAVAIL POUR L'ÉLÈVE

Le logiciel **MathenPoche 4^e** couvre intégralement le niveau 4^e avec 495 exercices comportant chacun 5 ou 10 questions. L'élève travaille à son rythme et différents outils sont mis à sa disposition pour progresser :

- un didacticiel intégré permet d'apprendre à utiliser les fonctionnalités du logiciel ;
- une aide animée, par exercice, reprend les notions de base du cours et les applique sur un exemple ;
- les exercices sont auto-correctifs et peuvent être refaits à volonté (les données sont aléatoires) ;

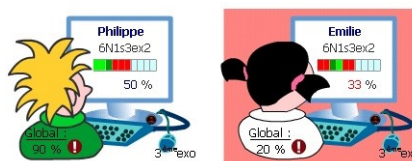


- l'élève est encouragé à chaque bonne réponse, et la correction est affichée dans tous les cas ;
- l'élève est guidé dans sa progression. À la fin de chaque exercice, on lui conseille de recommencer ou de passer à l'activité suivante.

UNE INTERFACE SPÉCIFIQUE POUR L'ENSEIGNANT

En s'inscrivant sur l'interface réservée aux professeurs, l'enseignant programme une séance sur mesure en sélectionnant des exercices ou en créant ses propres activités à l'aide des outils TracenPoche et CasenPoche. Les avantages sont multiples :

- Une fois la séance programmée, l'enseignant consacre davantage de temps aux élèves.
- L'enseignant suit à distance le travail des élèves en temps réel.
- Les scores sont enregistrés et sont consultables par l'élève et par l'enseignant.



Poche Léa - en cours : 4G2s3ex6, moyenne : 8 / 10, minimum : 2 / 10, maximum : 10 / 10		
• "Calcul du côté adjacent" (4G2s3ex5)	5 / 5	(05 min. 26 s.)
• "Calculer le cosinus d'un angle" (4G2s3ex1)	9 / 10	(02 min. 31 s.)
• "Calculer la mesure de l'angle" (4G2s3ex2)	8 / 10	(03 min. 10 s.)
• "Synthèse (calculatrice)" (4G2s3ex3)	2 / 10	(00 min. 23 s.)
• "Calcul de l'angle" (4G2s3ex4)	5 / 5	(03 min. 20 s.)

- L'enseignant récupère et exploite le bilan de chaque séance sous forme de fichiers tableurs.

UNE VERSION SUR CD-ROM

Génération 5 propose également une version sur CD-ROM du logiciel **MathenPoche 4^e**. Pour plus de renseignements consulter le site : <http://www.generation5.fr/mathenpoche/>.