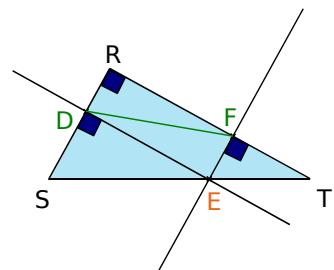


## Activités de découverte

### Activité 1 : Des variations (1)

- On considère le triangle RST rectangle en R avec RS = 5 cm et RT = 9 cm. E est un point du segment [ST].
- D est le point d'intersection de [RS] et de la perpendiculaire à (RS) passant par E.
- F est le point d'intersection de [RT] et de la perpendiculaire à (RT) passant par E.
- On s'intéresse à la longueur du segment [DF].**



#### 1. À partir d'une figure

- a. Trace une figure. Obtiens-tu la même figure que celles de tes camarades ? Décris les similitudes et les différences des figures obtenues.
- b. De quoi dépend la longueur du segment [DF] ?

#### 2. Avec TracenPoche

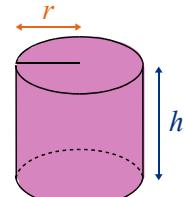
- a. Construis la figure ci-dessus et fais afficher la longueur DF. Déplace le point E. Que remarques-tu ?
- b. Quelles sont les valeurs possibles de SE ?
- c. En faisant afficher également la longueur SE, recopie et complète le tableau suivant.

SE en cm	0	0,45	1,3	1,6	1,95	2,45	2,95	3,87		
DF en cm									4,72	9

- d. Ce tableau est-il un tableau de proportionnalité ?
- e. À chaque valeur de SE, combien de valeurs de DF peut-on associer ? À chaque valeur de DF, combien de valeurs de SE peut-on associer ?
- f. Émets une conjecture sur la position de E telle que la longueur DF soit minimale. Trouve une construction géométrique de ce point E que tu justifieras.

### Activité 2 : Des variations (2)

- On considère un cylindre de hauteur  $h$  et dont la base a pour rayon  $r$  (en dm).



#### 1. Établis la formule donnant le volume de ce cylindre en dm³. De quelle(s) grandeur(s) dépend ce volume ?

#### 2. On suppose que $r = 5$ dm.

- En utilisant un tableur et en présentant sous forme d'un tableau, calcule le volume de ce cylindre pour les valeurs de  $h$  allant de 0 à 10 dm avec un pas de 0,5.
- Insère ensuite un graphique de type « ligne » représentant les valeurs du tableau.

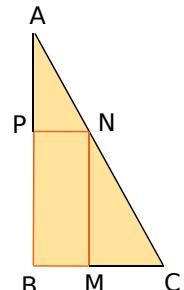
#### 3. On suppose maintenant que $h = 18$ dm.

- En utilisant un tableur et en présentant sous forme d'un tableau, calcule le volume de ce cylindre pour les valeurs de  $r$  allant de 0 à 5 dm avec un pas de 0,2.
- Insère ensuite un graphique de type « ligne » représentant les valeurs du tableau.

#### 4. Quelles sont les différences et les similitudes des situations des deux questions précédentes ?

## Activité 3 : Des variations (3)

- Dans le triangle ABC rectangle en B ci-contre :  $AB = 10 \text{ cm}$  et  $BC = 5 \text{ cm}$ . M est un point du segment [BC]. P et N sont les points des segments [AB] et [AC] tels que BMNP soit un rectangle.



### 1. À partir d'une figure

- Trace une figure en choisissant une position du point M sur [BC]. En mesurant les longueurs utiles, évalue le périmètre et l'aire de BMNP. As-tu obtenu les mêmes valeurs que tes camarades ?

- De quoi dépendent l'aire et le périmètre de BMNP ?

### 2. « En fonction de... »

- On pose  $BM = x$ . Quelles sont les valeurs possibles de  $x$  ?
- Exprime  $MC$  en fonction de  $x$  puis, en utilisant le théorème de Thalès,  $MN$  en fonction de  $x$ .
- Déduis-en le périmètre et l'aire de BMNP en fonction de  $x$ .

### 3. Le périmètre

- Recopie et complète le tableau suivant en utilisant un tableur.

$x$ en cm	0,5	0,8	1	1,3	1,9	2,7	3,5	4	4,2	4,8
Périmètre de BMNP en cm										

- Représente les valeurs de ce tableau sur un graphique ; les valeurs de  $x$  seront en abscisse et les valeurs correspondantes du périmètre en ordonnée.

- Que remarques-tu ? Est-ce une situation de proportionnalité ?

Dans la feuille de calcul précédente, insère à partir de ton tableau un graphique de type « ligne ».

### 4. L'aire

- Construis un tableau donnant les valeurs de l'aire ( $\text{en cm}^2$ ) pour les valeurs de  $x$  ( $\text{en cm}$ ) allant de 0,5 à 4,5 avec un pas de 0,5.

- Sur une feuille de papier millimétré, représente les valeurs de ce tableau sur un nouveau graphique sur lequel tu mettras cette fois-ci les valeurs de l'aire en ordonnée. Tu prendras sur les axes des abscisses et des ordonnées 2 cm pour 1 unité, en plaçant l'origine du repère en bas à gauche de ta feuille.

- Peux-tu prévoir, à l'aide du graphique, l'aire de BMNP lorsque  $x = 1,8$  ?

Combien semble-t-il y avoir de positions possibles de M telles que l'aire de BMNP soit égale à  $9 \text{ cm}^2$  ? Même question avec  $15 \text{ cm}^2$ .

- Construis avec TracenPoche la figure initiale et fais apparaître le repère.

Complète le script de la figure en créant deux « variables » puis un point V comme le montre l'image ci-contre.

En demandant la trace du point V, déplace le point M sur le segment [BC]. Décris ce que tu obtiens.

**Script**

```
var x=BM ;
var y = aire(BMNP) ;
V = point(x , y) ;
```

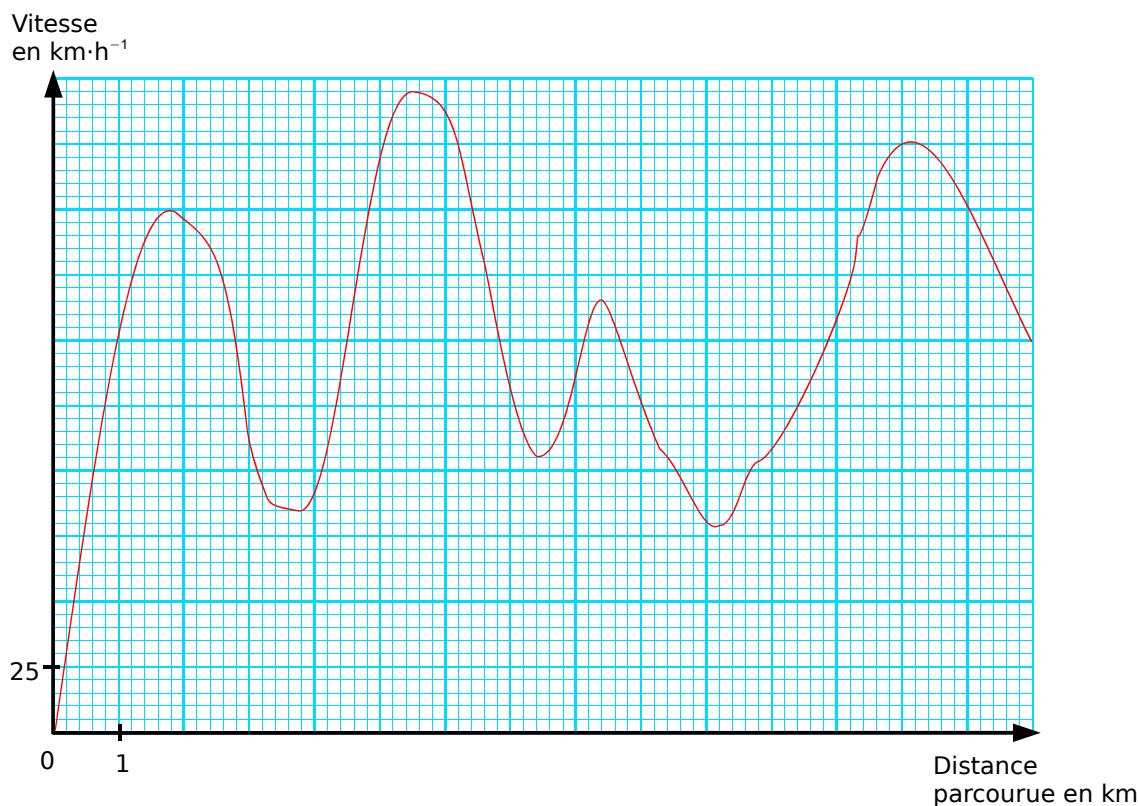
- Peux-tu calculer les deux expressions littérales obtenues dans cette activité pour  $x = -5$  ?

## Activités de découverte

### Activité 4 : Avec un graphique

- Sur un circuit de 13,2 km, un pilote réalise des essais pour une nouvelle voiture de course.
- Des capteurs placés sur le circuit mesurent la vitesse au moment du passage de la voiture, ces vitesses sont notées dans le tableau ci-dessous.
- D'autre part, un enregistreur placé à bord de la voiture donne la vitesse en fonction de la distance parcourue sous la forme du graphique ci-dessous.

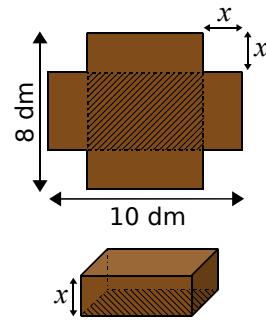
Capteur n°...	1	2	3	4	5	6	7	8
Distance parcourue depuis la ligne de départ en km	0,8	2	2,8	4,6	7,2	9,4	...	13
Vitesse mesurée en $\text{km}\cdot\text{h}^{-1}$	125	196	144	...	113	...	200	...



- Détermine, si possible, les données manquantes dans le tableau.
- Place sur le graphique les points qui représentent les données du tableau. Que peux-tu dire de ces points ?
- Quelle est la vitesse mesurée après 6 km parcourus ? Peut-il y avoir plusieurs réponses ?
- La vitesse est-elle fonction de la distance parcourue ? Justifie ta réponse.
- Quelle est la vitesse maximale atteinte ? La vitesse minimale ?
- À quelle vitesse la voiture est-elle repassée sur la ligne de départ au bout d'un tour ?
- En quels endroits du circuit la voiture roulait-elle à  $160 \text{ km}\cdot\text{h}^{-1}$  ?
- La distance parcourue est-elle une fonction de la vitesse de la voiture ?
- Représente sur un graphique identique et à partir du premier kilomètre, le relevé d'une voiture qui roulerait constamment à  $100 \text{ km}\cdot\text{h}^{-1}$  après avoir parcouru ce premier kilomètre.

## Activité 5 : Optimiser

- Avec une plaque de carton rectangulaire de 8 dm par 10 dm, en découplant quatre carrés identiques, on obtient le patron d'une boîte (sans couvercle !).
- On veut trouver la dimension des carrés à découper pour obtenir une boîte dont le volume sera maximum.
- On appelle  $x$  la longueur du côté des carrés en décimètres.
- **1.** Quelle est la plus grande valeur possible de  $x$  ?  
Le volume de la boîte est-il maximum pour cette valeur ?
- **2.** Exprime en fonction de  $x$  la surface du « fond » de la boîte (partie hachurée) puis déduis-en l'expression du volume  $V(x)$  de la boîte en fonction de  $x$ .
- **3.** Avec un tableur, construis un tableau de valeurs du volume  $V$  pour une dizaine de valeurs de  $x$  de ton choix.  
Décris l'évolution de ce volume suivant les valeurs de  $x$ .
- **4.** Dans la même feuille de calcul, insère un graphique de type « ligne » représentant les valeurs de ton tableau (les valeurs du volume en ordonnée).
- Ce graphique confirme-t-il ta description précédente ? Le problème posé semble-t-il avoir une solution ?
- **5.** En affinant les valeurs choisies dans ton tableau et en utilisant de nouveaux graphiques, donne une valeur approchée à  $10^{-3}$  près de la valeur de  $x$  cherchée.



## Activité 6 : Les dimensions du rectangle

- On cherche les dimensions  $L$  et  $l$  d'un rectangle dont le périmètre est 14 m et l'aire 11 m<sup>2</sup>.
- **1.** Fais quelques essais pour trouver les valeurs de  $L$  et  $l$ . Que penses-tu du problème posé ?
- **2. Équation(s)**
  - a.** Écris les deux relations qui lient  $L$  et  $l$  et déduis-en que  $L$  et  $l$  sont solutions de l'équation  $x^2 - 7x + 11 = 0$ .
  - b.** Entre quels nombres se trouvent  $L$  et  $l$  nécessairement ?
- **3. Soit  $E(x) = x^2 - 7x + 11$** 
  - a.** Recopie et complète le tableau de valeurs suivant.

$x$	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$E(x)$										

- b.** Représente graphiquement ce tableau de valeurs à l'aide d'un tableur.
- c.** Utilise ce graphique pour donner deux valeurs approchées de  $x$  telles que  $E(x) = 0$ .  
En affinant les valeurs du tableau, donne-en des valeurs approchées au centième.
- 4.** Quelles sont les dimensions approchées du rectangle ?