

	Niveaux	Page
A1 Nombres décimaux		5
↳ Entraîne-toi à		
Déterminer un ordre de grandeur	1	7
Respecter les priorités de calculs	1 2	7
Calculer des écritures fractionnaires	1	7
A2 Nombres relatifs		15
↳ Entraîne-toi à		
Comparer des nombres relatifs	1	19
Additionner deux nombres relatifs	1	19
Effectuer une soustraction de nombres relatifs	1	20
Effectuer une suite d'additions et de soustractions	2	20
Simplification d'écriture d'une suite d'additions	1	20
Multiplier deux nombres relatifs	2	21
Multiplier plusieurs nombres relatifs	2	21
Diviser deux nombres relatifs	2	21
Calculer une expression	2	21
A3 Nombres rationnels		35
↳ Entraîne-toi à		
Déterminer un quotient	1	39
Déterminer deux fractions égales	1 2	40
Simplifier une fraction	1 2	40
Comparer deux nombres en écriture fractionnaire	1 2	40
Additionner deux nombres en écriture fractionnaire	1 2	41
Multiplier deux nombres en écriture fractionnaire	1 2	41
Diviser deux nombres en écriture fractionnaire	3	42
A4 Puissances		55
↳ Entraîne-toi à		
Utiliser les puissances d'exposant positif	2	57
Utiliser les puissances d'exposant négatif	2	57
Déterminer le signe d'une puissance	2	58
Calculer une expression avec des puissances	2	58
Écrire un nombre en utilisant les puissances de 10	2	58
Calculer avec les puissances de 10	2	59
Écrire un nombre en utilisant la notation scientifique	2	59
Comparer deux nombres en notation scientifique	2	60
Calculer avec des nombres en notation scientifique	2	60
A5 Nombres entiers		69
↳ Entraîne-toi à		
Effectuer une division euclidienne	3	72
Effectuer une décomposition en facteurs premiers	3	73
Rendre une fraction irréductible	3	73
A6 Le rôle de la lettre et du signe égal		83
↳ Entraîne-toi à		
Exprimer en fonction de x	1	86
Utiliser les conventions d'écriture	1	86
Réduire une somme algébrique	1	87
Supprimer des parenthèses	2	87
Substituer une lettre par une valeur	1 2	87
Choisir la forme la plus judicieuse	2	88
Tester une égalité ou une inégalité	1	88
Vérifier si un nombre est solution d'équation ou d'inéquation	2 3	88

	Niveaux	Page
A7 Calcul littéral		99
↳ Entraîne-toi à		
Factoriser une expression	1 2 3	101
Réduire une somme en factorisant	2	101
Développer une expression	1 2	102
Développer avec la double distributivité	1 2	102
Factoriser avec les identités remarquables	3	103
Développer avec les identités remarquables	3	103
A8 Équation, inéquation		113
↳ Entraîne-toi à		
Résoudre une équation	1 2	116
Résoudre une équation produit	3	117
Résoudre une inéquation	3	118
Résoudre un problème	2 3	118
B1 Proportionnalité		129
↳ Entraîne-toi à		
Reconnaître deux grandeurs proportionnelles liées par une formule	1	132
Reconnaître un tableau de proportionnalité	1	132
Reconnaître un graphique représentant une situation de proportionnalité	2	133
Utiliser un pourcentage	1	134
Calculer un pourcentage	2	134
Utiliser et calculer un taux	3	135
Utiliser ou calculer une échelle	1	135
B2 Statistique et probabilité		149
↳ Entraîne-toi à		
Calculer une fréquence	1	154
Calculer la moyenne d'une série statistique	1 2	156
Calculer une médiane ou l'étendue d'une série statistique	1 2	157
Calculer une probabilité	1	158
B3 Fonctions		173
↳ Entraîne-toi à		
Déterminer une fonction	3	177
Déterminer une image à partir d'une expression littérale	3	177
Reconnaître une fonction linéaire ou une fonction affine	3	178
Déterminer un antécédent à partir d'une expression littérale ...	3	178
Déterminer une image, un antécédent à partir d'un tableau de valeurs .	3	178
Déterminer une image, un antécédent à partir d'une courbe ...	3	179
Construire une représentation graphique	3	179
Choisir la représentation adaptée	2 3	180
C Grandeurs et mesures		195
↳ Entraîne-toi à		
Calculer des aires	1	201
Calculer des volumes	1 2 3	202
Calculer l'aire ou le volume d'un objet agrandi ou réduit	3	203
Convertir des grandeurs composées	1 2	203
D1 Angles et triangles		227
↳ Entraîne-toi à		
Vérifier qu'un triangle est constructible	1	230
Construire un triangle	1	231
Tracer le cercle circonscrit à un triangle	1	231
Tracer une hauteur d'un triangle	1	231
Démontrer que deux droites sont parallèles	1	232
Déterminer des mesures d'angles	1	232
Utiliser la somme des mesures des trois angles d'un triangle ...	1	232

	Niveaux	Page
D2 Transformation et parallélogramme		247
↳ Entraîne-toi à		
Construire le symétrique d'un point	1	250
Construire un parallélogramme	1	251
Construire l'image d'un point par une rotation	2	252
Construire l'image d'un point par une translation	2	253
D3 Triangles rectangles		269
↳ Entraîne-toi à		
Calculer la longueur de l'hypoténuse	2	273
Calculer la longueur d'un des côtés de l'angle droit	2	273
Vérifier qu'un triangle est ou n'est pas rectangle	2	274
Écrire une relation trigonométrique	3	274
Calculer une longueur	3	275
Calculer la mesure d'un angle	3	275
D4 Triangles et proportionnalité		291
↳ Entraîne-toi à		
Calculer une longueur avec le théorème de Thalès	3	295
Justifier que deux droites ne sont pas parallèles	3	295
Justifier que deux droites sont parallèles	3	296
Reconnaître une réduction ou un agrandissement	3	296
Calculer des longueurs réduites ou agrandies	3	296
Construire l'image d'une figure par homothétie	3	297
D5 Repérage		313
D6 Espace		327
↳ Entraîne-toi à		
Construire une face de prisme en vraie grandeur	1	330
Construire un patron de prisme	1	330
Construire un patron de cylindre	2	331
Construire une face de pyramide en vraie grandeur	2	331
Construire le patron d'une pyramide	2	332
Construire le patron d'un cône	3	332
E Algorithmique et programmation		339
↳ Entraîne-toi à		
Écrire un algorithme	1	345
Comprendre un algorithme	1	345
Programmer un algorithme	1	346
Affecter des valeurs à des variables	1	348
Comprendre les différents types de variables	1	348
Utiliser un test « si... sinon... »	1	349
Comprendre un programme utilisant un test	1	349
Utiliser une boucle « pour »	2	350
Comprendre un programme utilisant une boucle « pour »	2	351
Utiliser une boucle « tant que »	2	352
Comprendre un programme utilisant une boucle « tant que »	2	352
Comprendre l'utilisation d'une liste	3	353
Utiliser une liste	3	354
Comprendre l'utilisation d'un tableau	3	355
Utiliser un tableau	3	355
Utiliser une fonction qui renvoie une valeur	3	357
Utiliser une procédure	3	357
Tests corrigés		368