# Travailler en groupe

La bataille des quadrilatères !

## 1<sup>re</sup> partie : Réalisation des cartes

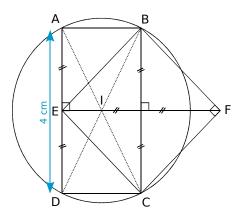
- a. Découpez trois feuilles de format A4 en 16 parties rectangulaires identiques qui formeront les cartes.
- **b.** Sur 7 cartes, faites une figure à main levée et codée des quadrilatères suivants : parallélogramme, rectangle, losange, carré, cerf-volant, trapèze et quadrilatère quelconque.
- c. Sur 7 autres cartes, construisez avec vos instruments les quadrilatères précédents.
- d. Pour chaque catégorie (les rectangles, les losanges et les carrés) complétez chaque propriété suivante (ce qui fera 9 cartes au total):
  - « Je suis un quadrilatère avec des diagonales ....»;
  - « Je suis un quadrilatère avec des côtés
  - « Je suis un quadrilatère avec un centre de symétrie et ... axe(s) de symétrie qui sont ... . ».
- e. Pour les rectangles et les losanges, complétez chacune des propriétés suivantes sur une carte (ce qui fera 4 cartes au total) :
  - « Je suis un parallélogramme qui a des diagonales ... . »;
  - « Je suis un parallélogramme qui a des côtés ... . ».
- **f.** Pour les carrés, complétez de deux façons différentes chacune des propriétés suivantes sur une carte (ce qui fera 6 cartes au total) :
  - « Je suis un parallélogramme qui a ... . » ;
  - « Je suis un rectangle qui a ... . » ;
  - « Je suis un losange qui a ... . » .
- g. Vérifiez que vous avez bien 33 cartes (14 avec des figures et 19 avec des propriétés).

### 2<sup>e</sup> partie : À la bataille !

Maintenant que le jeu est construit, vous allez pouvoir jouer, par groupe de deux, à la bataille des quadrilatères.

- **h.** Mélangez puis distribuez les cartes faces cachées. Appliquez alors les règles de la bataille traditionnelle sachant que les cartes sont rangées dans l'ordre suivant :
  - carré (la plus forte);
  - · losange ou rectangle (à égalité);
  - parallélogramme ;
  - trapèze ou cerf-volant (à égalité);
  - quadrilatère quelconque (la plus faible).

Rédiger des programmes de tracé



a. Voici deux programmes de construction de la figure ci-dessus. Le premier a été écrit par un élève et le second par un professeur. Indiquez les différences entre les deux textes et dites pourquoi la formulation de l'élève n'est pas correcte.

#### Texte de l'élève

Je trace une ligne verticale de 4 cm de longueur et je mets les points A et D. Puis je trace une ligne horizontale formant un angle droit avec la première et qui la coupe au milieu (qui s'appelle E), de 4 cm aussi ; je place le point F au bout. Après, je trace une autre ligne verticale qui forme un angle droit avec la ligne horizontale, je place les points B et C et je trace des lignes qui relient E, B, F et C. Pareil pour A et B, puis C et D. Et pour finir, je prends le compas, je mets la pointe sur l et j'écarte jusqu'au point A pour faire un cercle. Et voilà!

#### Texte du professeur

Trace un segment [AD] de longueur 4 cm et de milieu E. Place le point F sur la médiatrice de [AD] tel que EF = 4 cm. Place les points B et C tel que BECF soit un carré. Place le point I à l'intersection de (BD) et (AC). Trace le quadrilatère ABCD. Trace le cercle de centre I et passant par A.

- **b.** Dessinez sur une feuille blanche une autre figure géométrique contenant six points, un cercle et deux quadrilatères particuliers (pensez à coder la figure et à nommer les points).
- **c.** Rédigez sur une feuille blanche programme de construction de la figure tracée au **b.** en tenant compte des caractéristiques d'un texte mathématique.
- d. Échangez avec un autre groupe les programmes de construction puis réalisez la figure correspondant au programme reçu. Remettez le programme de construction et la figure au professeur qui validera l'ensemble.