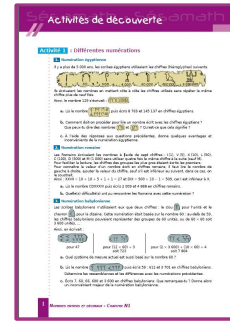


Chaque chapitre de ce manuel comporte cinq rubriques.

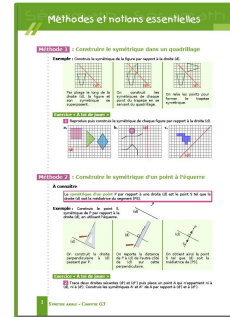
LES PAGES « ACTIVITÉS »

Les activités font découvrir à l'élève de nouvelles notions sur le chapitre en cours. Elles s'appuient sur les savoirs des années précédentes et utilisent souvent les TICE (Technologies de l'Information et de la Communication pour l'Éducation).



LES PAGES « MÉTHODES »

Dans cette rubrique, une synthèse du cours et des méthodes à retenir sont proposées. Des exemples illustrent les savoirs présentés et des exercices d'application sont proposés et corrigés en fin de manuel.

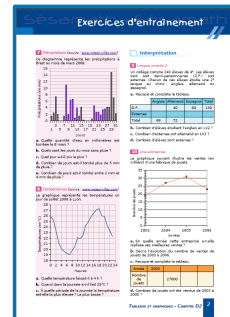


LES PAGES « EXERCICES »

« **S'ENTRAÎNER** » : Des exercices d'application pour mettre en pratique les méthodes du cours sont regroupés par séries.

« **APPROFONDIR** » : Des exercices de réinvestissement plus complexes sont présentés dans des contextes variés.

Les exercices portant sur les thèmes de convergence se repèrent facilement grâce à un fond de couleur rose.



LA PAGE « TRAVAILLER EN GROUPE »

Des travaux à faire en petits groupes sont proposés pour apprendre à travailler, réfléchir et s'organiser ensemble.

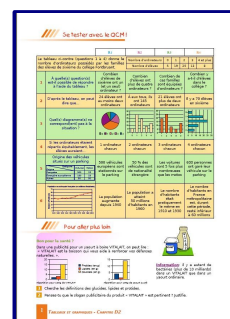


LES PAGES « LA FOIRE AUX MATHS »

« **SE TESTER AVEC LE QCM** » : Un questionnaire à choix multiples pour faire le point sur ses connaissances en fin de chapitre.

« **RÉCRÉATION MATHÉMATIQUE** » : Un problème ludique pour se distraire en utilisant les connaissances du chapitre.

« **POUR ALLER PLUS LOIN** » : Un problème plus complexe qui permet de faire le lien entre les connaissances du chapitre et des connaissances d'un niveau supérieur.





Pour faciliter l'utilisation du livre et des TICE avec les élèves, le Manuel Sésamath 6^e est accompagné de compléments gratuits, libres et accessibles, par chapitre ou par page, à l'adresse :

<http://manuel.sesamath.net/>

Les compléments du niveau 6e

Les compléments par chapitre

Cliquez sur le chapitre dont vous voulez les compléments :

N1 : Entiers et décimaux	G1 : Cercles
N2 : Opérations et nombres entiers	G2 : Polygones
N3 : Le nombre fraction	G3 : Symétrie axiale
N4 : Opérations et décimaux	G4 : Espace
N5 : Fraction d'une quantité	G5 : Axes de symétrie
D1 : Proportionnalité	M1 : Angles
D2 : Tableaux et graphiques	M2 : Aires et périmètres
Calcul mental	M3 : Volumes
Corrections des exercices	L'essentiel des notions
« A toi de jouer »	Formulaire

Ces compléments se déclinent de la façon suivante :

RUBRIQUE
« **ACTIVITÉS** »

Un grand nombre d'activités utilisent ou sont illustrées par les outils Mathenpoche tels que TracenPoche pour la géométrie dynamique et InstrumenPoche pour la géométrie à l'aide des instruments virtuels.

RUBRIQUE
« **MÉTHODES** »

Tous les « Exercices À toi de jouer » sont également corrigés par animation que l'on peut dérouler à son rythme.

Méthodes et notions essentielles

Méthode 3 : Utiliser les axes de symétrie des figures usuelles

3 Construis un losange ABCD de centre O tel que $AC = 7\text{ cm}$ et $\angle OAB = 66^\circ$.

Solution

4 Justifie la nature de chacune des figures puis construis les en vraie grandeur.

Figure 1

Figure 2

Figure 3

Solution

RUBRIQUE
« **EXERCICES** »

Les exercices du manuel Sésamath ont été conçus en parallèle avec les exercices du logiciel Mathenpoche. Tous les exercices (et les activités) du manuel sont également disponibles sur le site <http://manuel.sesamath.net/> sous forme de diaporamas.

RUBRIQUE
« **TRAVAILLER EN GROUPE** »

Des documents à imprimer, pour conserver les traces écrites ou pour guider les élèves lors de l'utilisation d'un logiciel, sont mis à disposition.

