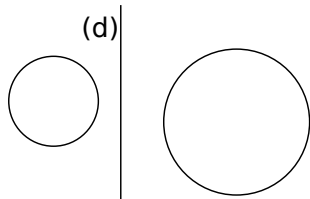
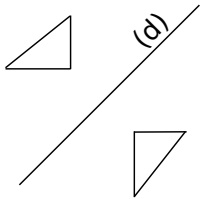


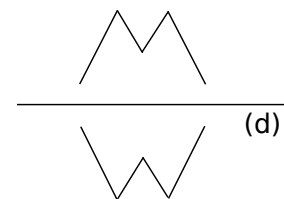
1 Pour chaque question, vérifie avec un morceau de papier calque si les figures sont symétriques par rapport à la droite (d). Écris et justifie ta réponse sur les lignes en pointillés.



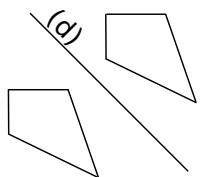
a.
.....
.....



c.
.....
.....

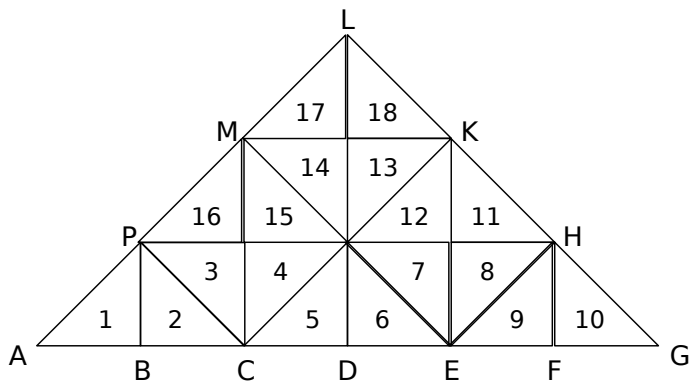


b.
.....
.....



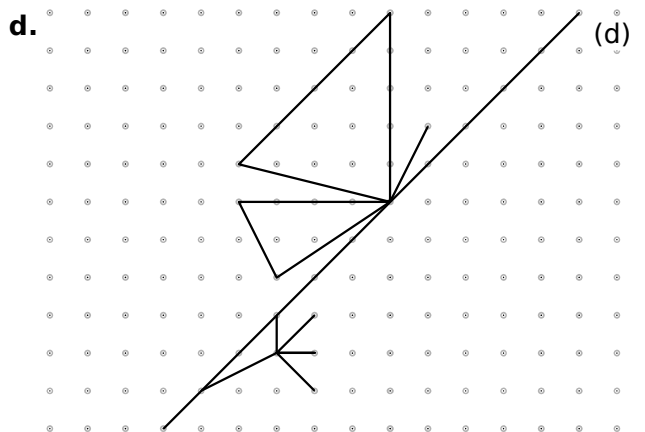
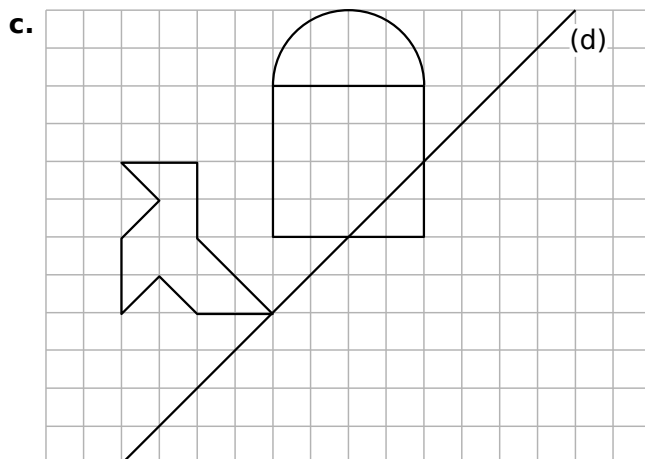
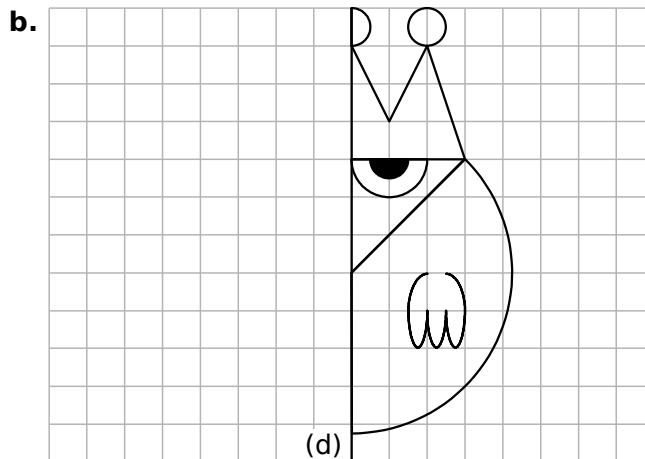
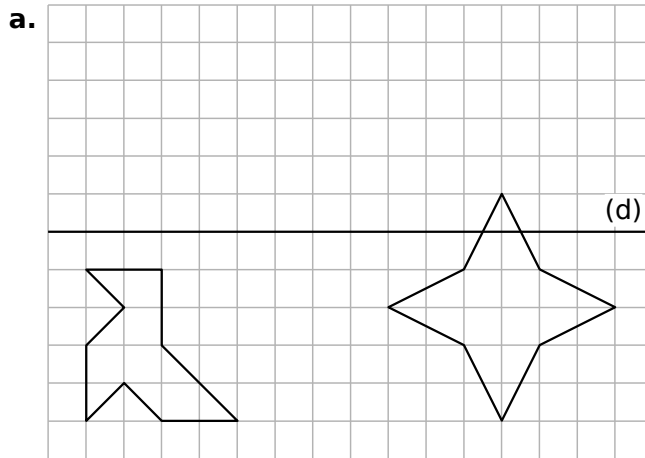
d.
.....
.....

2 Les triangles fous !

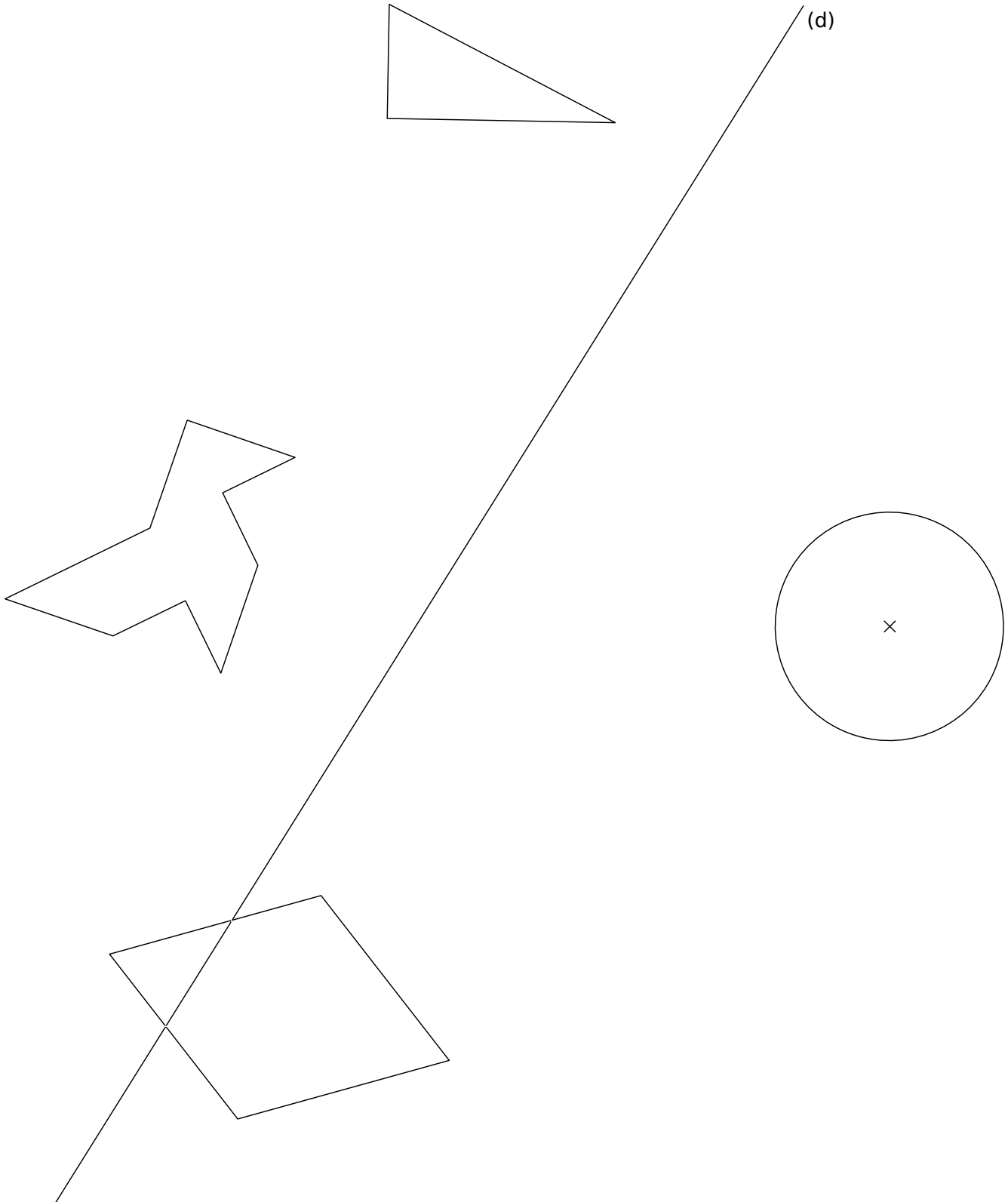


- Colorie en bleu le symétrique du triangle 3 par rapport à la droite (PH).
- Colorie en vert le symétrique du triangle 10 par rapport à la droite (KE).
- Colorie en rouge le symétrique du triangle 6 par rapport à la droite (ME).
- Colorie en gris le symétrique du triangle 11 par rapport à la droite (CK).
- Complète les phrases.
 - Les triangles 2 et 9 sont symétriques par rapport à la droite (.....).
 - Les triangles 8 et 17 sont symétriques par rapport à la droite (.....).

3 Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d) en utilisant le papier quadrillé ou pointé.



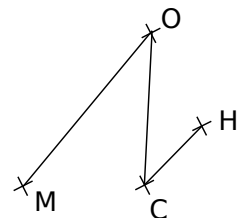
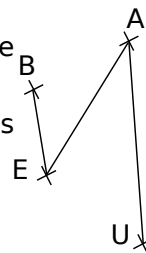
4 Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d).



5 Les figures BEAU et MOCH sont symétriques par rapport à une droite (d) qui a été effacée.

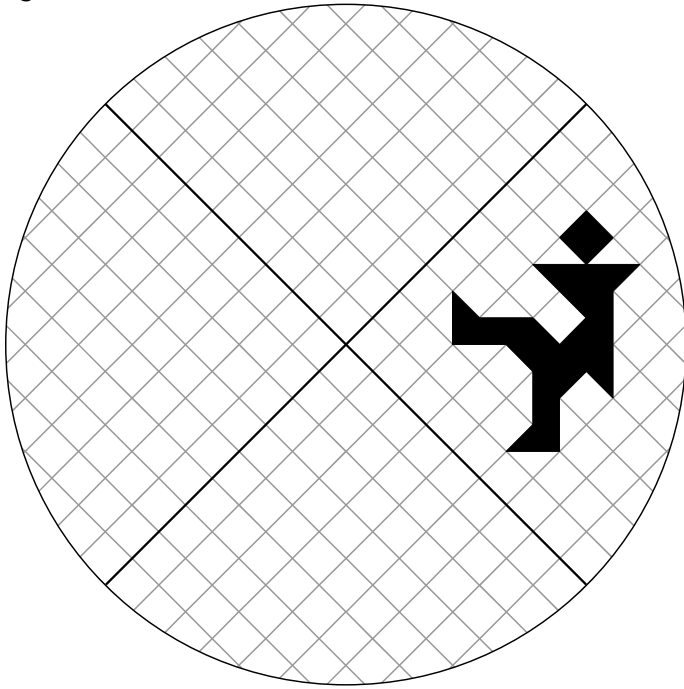
a. Inscris dans le tableau ci-dessous le symétrique de chacun des points B, E, A et U par rapport à la droite (d).

Point	B	E	A	U
Symétrique par rapport à (d)				

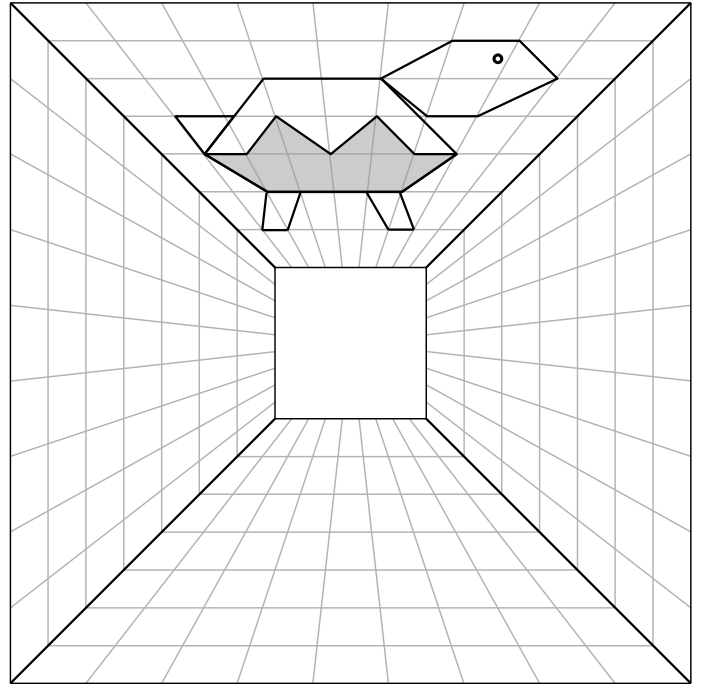


b. En utilisant uniquement la règle non graduée, construis cette droite (d).

6 Construis les symétriques du personnage pour que les axes noirs soient les axes de symétrie de la figure.



7 Construis les symétriques de la tortue pour que les diagonales du grand carré soient les axes de symétrie de la figure.



8 Complète ce mandala pour qu'il ait cinq axes de symétrie puis colorie. (Deux cases qui se touchent doivent être de couleurs différentes.)

